



 **MIRROR'S
EDGE™**

DICE™



- 2** VAROVANIE PRED EPILEPSIOU
- 3** INŠTALÁCIA HRY
- 3** SPUSTENIE HRY
- 5** ÚPLNÉ OVLÁDANIE
- 6** HRANIE HRY
- 11** ÚLOHY
- 12** UKLADANIE A NAHRÁVANIE
- 13** PRETEKY
- 15** TIPY NA ZLEPŠENIE VÝKONU
- 16** PODPORA ZÁKAZNÍKOV
- 17** ZÁRUKA

VAROVANIE PRED EPILEPSIOU

Nasledujúce informácie si treba prečítať skôr, než začnete hru hrať alebo ju dovoľíte hrať deťom.

Záblesky svetla alebo blikajúce obrazy môžu u niektorých ľudí vyvolať epileptické záchvaty alebo stratu vedomia. K záchvatu môže u takýchto ľudí dôjsť i pri sledovaní televízneho obrazu alebo pri hraní určitých počítačových hier. Môže sa to stať i osobám, ktoré epilepsiu nemajú uvedené vo svojich lekárskech záznamoch a nikdy netrpeli epileptickými záchvatmi. V prípade, ak ste vy alebo niekto iný z vašej rodiny malí niekedy symptómy epilepsie (záchvaty alebo stratu vedomia) v dôsledku zábleskového svetla, poraďte sa predtým, ako začnete hru hrať, s lekárom.

Odporúčame rodičom, aby venovali pozornosť svojim deťom, ktoré hrajú počítačové hry. Ak máte vy sami alebo deti pri hraní hier akékoľvek z nasledujúcich príznakov – závrate, rozmazané videnie, mimovoľné pohyby očí alebo svalov, strata vedomia, strata orientácie, akýkoľvek mimovoľný pohyb alebo kŕč – treba hranie OKAMŽITE prerušiť a poradiť sa s lekárom.

PREVENTÍVNE OPATRENIA PRI HRANÍ

- Nesedte pred obrazovkou príliš blízko. Sedte v dostatočnej vzdialenosti tak, ako to dovoľuje dĺžka kábla.
- Pri hraní je lepšie používať malú obrazovku.
- Nehrajte, ak ste unavení alebo nevyspatí.
- Zaistite, aby bola miestnosť, v ktorej hráte, dobre osvetlená.
- Pri hraní počítačových hier si treba urobiť každú hodinu minimálne 10 – 15 minútovú prestávku.

INŠTALÁCIA HRY

POZNÁMKA: Systémové požiadavky nájdete na adrese electronicarts.co.uk

Inštalácia (ak máte herný disk):

Ak chcete hru nainštalovať, vložte disk do diskovej jednotky a postupujte podľa pokynov na obrazovke.

Inštalácia (ak ste si hru stiahli zo stránok EA Store)

POZNÁMKA: Ak si želáte viac informácií o získaní hry stiahnutím od spoločnosti EA, navštívte stránku www.eastore.ea.com a kliknite na **MORE ABOUT DIRECT DOWNLOADS**. Potom, ako sa hra stiahne pomocou aplikácie EA Download Manager, objaví sa ikona nabádajúca na inštaláciu hry. Kliknite na ikonu a postupujte podľa pokynov na obrazovke. **Po dokončení inštalácie spustite hru priamo z aplikácie EA Download Manager.**

POZNÁMKA: Ak ste si už hru stiahli a chcete ju nainštalovať do iného počítača, najprv si do tohto počítača musíte stiahnuť a nainštalovať aplikáciu EA Download Manager. Aplikáciu spustíte a prihlásite sa do svojho EA účtu. Zo zoznamu, ktorý uvidíte, vyberte príslušný názov, kliknite na tlačidlo Štart a hru stiahnite.

Inštalácia (ak ste si hru stiahli zo stránok tretích osôb):

Na získanie informácií o tom, ako hru nainštalovať, stiahnuť a preinštalovať vami zakúpenú hru, kontaktujte, prosím, internetového predajcu, u ktorého ste si hru zakúpili.

DÔLEŽITÉ UPOZORNENIE TÝKAJÚCE SA GRAFIKY A DOSIAHNUTIA ČO NAJLEPŠIEHO MOŽNÉHO ZÁŽITKU

Hra *Mirror's Edge™* využíva najvyspelejšie dnes dostupné grafické efekty, ako napríklad NVIDIA® PhysX™, ktorý sa zameriava na dosiahnutie výkonu v reálnom čase a hráči tak získavajú úžasný zážitok z hry. Hra sa vyvinula a testovala za použitia grafických kariet NVIDIA GeForce™ 8, 9 a 200 Series a cieľený zážitok možno poskytnúť v plnej miere vďaka grafickému hardvéru GeForce® TM 8, 9 a 200 Series. Pri použití grafickej karty GeForce série 9800 GTX+ máte možnosť zapnúť všetky špeciálne efekty karty NVIDIA aj pri vyšších rozlíšeniach.

SPUSTENIE HRY

Hry v systéme Windows Vista™ sa nachádzajú v menu **Štart > Hry** menu a v skorších verziách programu Windows™ v menu **Štart > Programy** (alebo **Všetky programy**). (Ak ste užívateľia obchodu EA Store, musíte mať spustenú aplikáciu EA Download Manager.)

POZNÁMKA: V klasickom štýle menu Štart OS Windows Vista sa hry nachádzajú v menu **Štart > Programy > Hry > Prieskumník** hier.

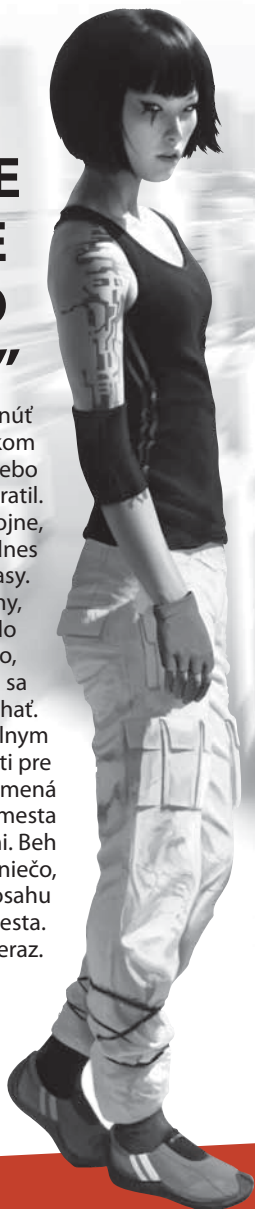
“HRANA JE MIESTO, KDE ZISTÍTE, KTO NAOZAJ STE...”

Blízka budúcnosť: sme v meste usilujúcom zabudnúť na svoju minulosť, staré stopy po občianskom násilí a konfliktoch sú už dnes zahladené alebo skryté v pamätiach ľudí. Zločin sa už takmer vytratil. Všadeprítomný dozor. Väčšina ľudí žije spokojne, v nevedomosti a poslušnosti. Iba málokto si dnes pamätá na staré “zlé” časy.

Ale Faith si pamätá. Vyrastala sledujúc zmeny, ktorými mesto prešlo. Jej rodina sa zapájala do kampaní bojujúcich za to, aby sa to zastavilo, postupne to jeden po druhom vzdali alebo sa poddali. Vtedy Faith začala behať.

O štyri roky neskôr zistila, že byť Bežcom, špeciálnym druhom kuriéra brázdiaceho periférie spoločnosti pre doručenie balíkov, informácií, čohokoľvek, znamená mať istý druh slobody. Veci, ktoré by vládcovia mesta okamžite ututlali, keby išli bežnými cestami. Beh po hrane zrkadla, vždy na hranici smrti, je nič, vďaka čomu je Faith skutočne živá ... a z dosahu zadúšajúceho vedenia mesta.

Až doteraz.



ÚPLNÉ OVLÁDANIE

Ide o predvolené nastavenia ovládania. Pre zmenu ovládacieho systému alebo nastavenie citlivosti zvolte MOŽNOSTI v hlavnom menu, potom zvolte OVLÁDANIE.

VŠEOBECNÉ HRANIE HRY

Pohyb—Beh, lezenie, pohyb dozadu	W a S
Pohyb—Ostreľovanie, balansovanie	A a D
Pohyb—Chôdza	Ľavý CTRL + W, S, A alebo D
Rozhliadanie	Myš
Otočenie— o 180° (o 90° počas chôdze-behu)	Q
Hore—Skok, beh po stene, preskoky	MEDZERNÍK
Dole—Prikrčenie, šmýkanie, gúľanie, plazenie, zoskočenie	SHIFT
Útok—Bitka, strelné zbrane, vyraziť dvere	Ľavé tlačidlo na myši
Zbraň—Odzbrojiť, spustiť, zdvihnúť	Pravé tlačidlo na myši
Reakčný čas	R
Interaktivita	E
Kliknite pre priblíženie (iba zbraň ostreľovača)	F
Tip	Ľavý ALT
Obrazovky objektívov	TAB
Menu Pauza	ESC

V hre *Mirror's Edge* hráte postavu Faith, Bežkyne, ktorá používa rýchlosť a svižnosť na prekonanie hranice nebezpečného sveta. Preskúmajte svoje okolie, dôjdite do miesta určenia žívi, neprestávajte sa pohybovať. Načasovanie a šikovnosť vytvárajú rozdiel medzi úspechom a zlyhaním.

V režime Príbeh nie je žiadny ukazovateľ zameriavača HUD. Všetky informácie sa poskytujú vizuálne z hľadiska Faith.

NAVIGÁCIA V MESTE

Tam, kde iní vidia prekážky, Bežec vidí príležitosti. Prostredie Faith poskytuje všetko, čo potrebujete, aby ste sa mohli pohybovať v meste. Niekoľko užitočných predmetov zahŕňa:

Rúry a rebriky Užitočné predmety, s ktorým sa ľahko pohybuje. Vbehnite do nich alebo na ne skočte a uchopte ich, potom stlačte **W/S** pre lezenie hore/schádzanie.

Oblasti s mäkkým pristátím Použite nárazové podložky pre stlmenie inak nebezpečného pádu spôsobujúceho škody.

Kladky na napnutom lane (zipline) Najrýchlejší a najbezpečnejší spôsob cestovania. Skok (**MEDZERNÍK**) na zipline, aby ste sa začali spúšťať. Stlačte **SHIFT**, aby ste sa odpojili predtým, ako narazíte do podstavce a miniete cieľ.

Bežci vidia mesto inak. Potrubia a priechody sú zvýraznené červenou, krajina je svetlou farbou. Tak to vidí Bežec a ukazuje mu to, kam má ísť.

Existuje viac ciest na prekonanie vzdialenosti, dávajte preto pozor a hľadajte skratky aj na prekonanie prekážok. Mnoho vyšších prekážok sa dá preliezť alebo preskočiť, niektorým—ako sú elektrické ploty—sa treba vyhnúť. Pomáhať vám bude prostredníctvom rádia Mercury, bývalý Bežec, ktorý trénoval Faith a teraz spravuje informácie pre jej behy. Merc sa v tom vyzná. Dajte na jeho rady.

JEDNA RADA: Neviete, kam ísť? Cesta dopredu môže byť za vami. Hocikeď môžete stlačiť **Q**, aby ste sa počas vísenia alebo skákania obrátili a pozreli sa, či sa za vami nenachádza nejaký príjemný previs, alebo získajte pomoc stlačením **ľavého ALTu**.

HYBNOSŤ

Budovacia alebo uchovávacia hybnosť je životne dôležitá pre prežitie Bežca. Hybnosť ovplyvňuje, ako ďaleko viete doskočiť a prebehnúť po stene a ako vysoko viete vyliezť po stene. Čím dlhšie si svoju hybnosť udržíte, tým rýchlejšie viete bežať a tým ťažšie je vás zastaviť.

Niektoré prekážky možno preskočiť alebo podliezť, iné podporia vašu výšku na úkor hybnosti. Akokoľvek to urobíte, kľúčom je jednoliato nadväzovať jednotlivé pohyby a udržať si svoju vysokú rýchlosť. Strielanie, bombardovanie, otáčanie, pohyb dozadu a beh hore kopcom, to všetko vás spomaľuje.

POHYBY

Dobry Bežec sa cíti ako doma v zmltku veľkého mesta, vidí ukazovatele ciest, ktoré nevidí nikto iný. Výborný Bežec spája celý rad akrobatických pohybov, aby prebehol takými skrytými cestami čo najrýchlejšie.

JEDNA RADA: Zbrane a päste sú častokrát východiskom, ale málokedy tým najlepším. Rýchlosť a šikovnosť sú vašimi najväčšími výhodami proti nepriateľovi, využite ich. Všetci, čo sa úplne spoliehajú na výzbroj, aby ovládli mesto, končia veľmi rýchlo mŕtvi.

ZÁKLADNÉ OVLÁDANIE

- Pohyby** Stlačte **W, S, A** a **D**. Dopredu je chôdza, doprava alebo doľava je ostreľovanie.
- Skok** Stlačte **MEDZERNÍK** pre skok v smere pohybu Faith. Ak je Faith na rebríku alebo potrubí či visí na previse, skočí v tom smere, ktorým pozerá. Podržte **SHIFT** po skoku, aby Faith skrčila nohy pre lepšie vyrovnanie výšky.
- Prikrčenie** Podržte **SHIFT**, keď sa Faith nehýbe, aby si čupla. Výborné pri skrývaní sa pod krytom.
- Otočenie o 180°** Stlačením **Q** sa Faith okamžite otočí do opačného smeru. Často sa využíva spoločne so zbraňami a skokmi, aby sa mohlo strieľať bez miernenia na prenasledovateľov.
- Uchopiť/Liezť hore** Faith automaticky uchopí akýkoľvek previs pri skákaní alebo voľnom páde. Pre lezenie hore stlačte **W** alebo stlačte **A/D** pre zvrtnutie sa. Stlačte **SHIFT** pre zostúpenie.
- Interakcia** Stlačte tlačidlá alebo otočte klapky stlačením **E**.



WWW.NEWSTREAM.ME

ZDOKONALENÉ POHYBY

- Šprint** Pohyb dopredu za pomoci **W**. Ak sa podrží na relatívne rovnej dráhe bez prekážok, ktoré by ju zastavili alebo zdržali, Faith zrýchli na maximálnu rýchlosť.
- Šmýkanie** Stlačte a podržte **SHIFT** pri pohybe dopredu pre prešmyknutie sa úzkymi priestormi, zbavenie sa prenasledovateľov alebo získanie cenných sekúnd na trase.
- Preskoky** Načasujte si skok, keď sa priblížite ku prekážke, aby ste ju prekonali bez straty hybnosti. Faith dokonca môže hybnosť získať dokonalým prekonávaním stredne veľkých prekážok, nazýva sa to rýchlostné skákanie.
- Odrazový mostík** Stlačením **MEDZERNÍK** pri skákaní z odrazového mostíka získate zvislú vzpruhu na úkor hybnosti dopredu.
- Hojdanie** Vysoké vodorovné tyče a rúry vám umožnia prehupnúť sa cez prekážky a diery. Priblížte sa k ovládaniu uchopenia, použite tlačidlá na ovládanie pohybu pre väčšiu intenzitu hojdacieho pohybu a stlačte **MEDZERNÍK** pre pustenie tyče a let
- Zručné kotúľanie** Predídte ťažkému zraneniu pri veľkých pádoch stlačením tlačidla **SHIFT** tesne pred dosiahnutím zeme.
- Kopnutie/
Vraženie** Dvere alebo sklenené steny sa vám môžu dostať do cesty. Prerazte ich stlačením ľavého tlačidla na myši pri pohybe, skoku alebo v stave bez pohybu.
- Balansovanie** Stlačte **A** a **D** pre upravenie rovnováhy Faith počas prechádzania cez diery za použitia úzkych rúr alebo brvien.
- Lezenie po stene** Skok (**MEDZERNÍK**) priamo na stenu, aby ste ňou mohli prebehnúť. Čím je vaša hybnosť väčšia, tým vyššie sa dostanete.
- 180° skok** počas lezenia po stene stlačte **Q** pre otočenie, a potom okamžite stlačte **MEDZERNÍK** pre priamy zoskok zo steny.
- Beh po stene** Pre prebehnutie malých dier a vyhnutie sa nepriateľovi stlačte **MEDZERNÍK** tesne predtým, ako sa Faith dotkne steny. Hybnosť a smer určujú vzdialenosť behu, priblížte sa k stene v takom uhle, aby sa zvýšila vzdialenosť a rýchlosť. Faith vie tiež zoskočiť zo steny tak, aby sa dostala ešte ďalej.
- L-skok** Počas behu po stene vie Faith vykopnúť tak, aby prešla diery alebo sa dostala za rohy. Stlačte **Q** pre otočenie o 90°, potom okamžite stlačte **MEDZERNÍK** pre skok.

BITKA

Bežci nemajú radi policajtov. Policajti nemajú radi Bežcov. Pri presile chytrý Bežec použije rýchlosť a šikovnosť, aby ušiel svojim nepriateľom. Bohužiaľ sa to nedá vždy uskutočniť. Ak musíte bojovať, izolujte svojich nepriateľov, aby ste s nimi mohli bojovať po jednom. Inak urobíte lepšie, keď rýchlo a tvrdo udriete, urobíte diery a cez ňu uniknete.

Razník

Stlačením ľavého tlačidla na myši pri státi alebo behu pre hodenie pravých a ľavých hákov.

Vykopnutie

Skok (**MEDZERNÍK**) a kliknite ľavým tlačidlom na myši pre kopnutie nepriateľa do hlavy. Vykonajte tak s hybnosťou na vašej strane a bude to *skutočne* tvrdé.

Bočný kop

čupnite si pod razník a udríte ich tam, kde to *skutočne* bolí ľavým tlačidlom na myši počas plazenia sa alebo prikrčenia sa.

Kombinujte tieto základné pohyby s bežaním po stene a inými pohybmi, aby ste im spôsobili naozajstnú škodu.

JEDEN TIP: Ak sa vo výhlade Bežca niekto zasvieti na červeno, skončite s ním alebo sa ho nejako zbavte. Čo najrýchlejšie ujdite od nezasvietených policajtov.

REAKČNÝ ČAS

Faith môže vstúpiť do stavu nabitia adrenalinom s vysokou vnímavosťou, ktorý spomalí svet okolo nej. Reakčný čas umožní Faith vykonať pohyby a s ľahkosťou bojovať. Stlačte **R** pre jeho spustenie. Zásobný reakčný čas pomaly ubieha, až kým sa úplne nevyčerpá. Regeneruje sa vtedy, keď si budujete a udržiavate hybnosť. Obrazovka sa nakrátko zablyсне a vaša optická sieť sa zmení na modrú, keď je zásobný čas vybitý.

ZDRAVIE A POŠKODENIE

Hra *Mirror's Edge* používa regeneračný systém zdravia. Keď Faith zraní zbraň alebo veľké pády, obrazovka sa zablyсне na červeno a farba sa začne vytrácať z jej zorného poľa. Faith sa úplne uzdraví tým, že na niekoľko sekúnd sa bude vyhýbať problémom. Ak dôjde k jej ďalšiemu zraneniu alebo spadne z veľkej výšky, zomrie.

VÝZBROJ

Bežci nenesú veľkú váhu, ktorá by ich mohla spomaliť, ale niekedy je prospešné “nájsť” poloautomatickú zbraň od neopatrného policajta a použiť ju na vlastné účely. Faith môže pri behu nájsť všeličo, od pištolí až po pušky. Keď používate ostreľovacie pušky, stlačte **F** pre priblíženie.

JEDNA RADA: Pištole vás príliš nespomalia, ale ťažšie zbrane vám znížia hybnosť a obmedzia vašu schopnosť pohybu. Pozorne zvážte, či vám to za to stojí.

ODZBROJENIE NEPRIATEĽA

Potrebujete zbraň? Musíte ju ukradnúť od niekoho, kto na vás strieľa. Priblížte sa k nemu a použite pravé tlačidlo na myši v momente, keď blyсне na červeno pri nabíjaní—a vezmite si ju. Zbraň môžete ukradnúť tiež tak, že sa k niekomu prikradnete zozadu.

Každá zo zbraní, ktoré ukradnete, má iba tú muníciu, ktorá v nej zostala, a Faith nenachádza alebo so sebou nenesie muníciu navyše. Keď je zbraň vyprázdnená, automaticky ju odhodí. Nechcenú zbraň môžete odhodiť kedykoľvek alebo nejakú zbraň zdvihnúť zo zeme, a to stlačením pravého tlačidla na myši.

JEDNA RADA: Nepokúšajte sa ukradnúť policajtovi zbraň, keď má so sebou kámošov, rozstrieľajú vás na kúsky, kým sa budete zapodievať prvým z nich. Vždy je lepšie izolovať nepriateľov a po jednom ich poraziť.

WWW.CITYPROTECTIONFORCE.ME



FAITH

Tvrdá a samostatná, Faith vyrastala sledujúc svojich rodičov, ako protestujú v protestných pochodoch a politických kampaniach s cieľom zastaviť postupné ťaživé ovládnutie mesta. Smrť jej matky v protestnom pochode, ktorý sa zmenil na nepokoje, rozbil jej rodinu. Faith utiekla z domu, keď mala 16, s vedomím, že celá tá "vec" bola len jednou z ďalších lží. Zatiaľ čo mesto "napredovalo" neporušené, Faith si zdokonaľovala svoje inštinkty prežitia na uliciach ako malý zlodejčiek, až kým nestrela Mercuryho a nestala sa jednou z jeho Bežcov. Teraz má Faith 24, je nezávislá a pohárda všetkým, čo mesto reprezentuje, poznanie jeho tajomstiev jej prináša mravný—aj keď nebezpečný—život.

MERCURY

Hlas v rádiu. Merc chytil Faith, keď sa vlámala do jeho bytu pred tromi rokmi, a zmenil ju na Bežca. On sám je bývalý Bežec a trénuje ostatných, zabezpečuje úlohy a podporu pre svojich ľudí v teréne, spolu so žartmi a posmeškami. Je svojim Bežcom absolútne oddaný, najmä Faith.

CELESTE

Ďalšia z najlepších Bežcov, ktorého trénoval Mercury. Celeste je rodená bojovníčka, ktorá je hrdá čisto na umenie bežať. Ani jej slávny a úžasný štýl však nemôže zakryť hlboko zakorenený cynizmus.

KATE

Dvojička Faith a jej protiklad. Kate je citlivejšia a dôverčivá, možno trochu naivná, a verí v "dobro" mesta. Pridala sa na stranu polície, aby za neho bojovala. Nemá rada zákazníkovi Faith. Faith nemá rada policajtov. Rôzne chodníky sestry rozdelili na roky, ale Kate má stále veľmi rada svoju sestru a bezvýhradne jej dôveruje.

UKLADANIE A NAHRÁVANIE

Hra *Mirror's Edge* automaticky ukladá napredovanie v hre cez kontrolné body v oboch režimoch - v režime Príbehu aj v Skúšobnom časovom režime. Stiahnite uloženú hru v menu Príbehu (menu Story).

PRE HRU SA VYŽADUJE PRIPOJENIE NA INTERNET, ONLINE OVERENIE A SÚHLAS S LICENČNOU DOHODOU ZO STRANY KONEČNÉHO POUŽÍVATEĽA. ABY STE MALI PRÍSTUP K ONLINE PRVKOM, MUSÍTE SA ZAREGISTROVAŤ ONLINE ZA POMOCI PRILOŽENÉHO SÉRIOVÉHO ČÍSLA. NA JEDNU HRU JE POVOLENÁ IBA JEDNA REGISTRÁCIA. PRAVIDLÁ A PODMIENKY SPOLOČNOSTI EA A AKTUALIZÁCIU PRVKOV NÁJDETE NA STRÁNKE WWW.EA.COM. NA EA ONLINE SA MÔŽU ZAREGISTROVAŤ LEN HRÁČI STARŠÍ AKO 13 ROKOV.

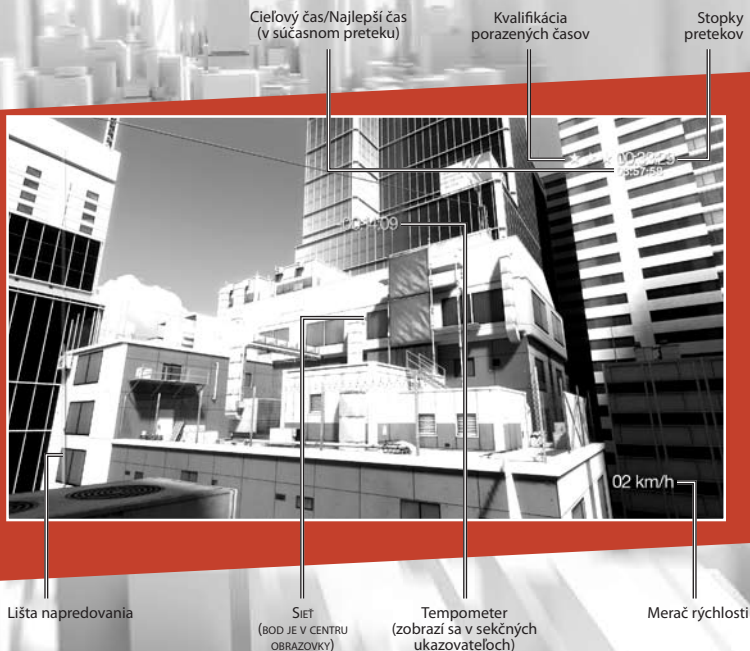
TÁTO HRA VYUŽÍVA TECHNOLOGIU PROTI VÝROBE PIRÁTSKÝCH KÓPIÍ SECUROM OD SPOLOČNOSTI SONY DADC. ĎALŠIE INFORMÁCIE O TECHNOLOGII SECUROM NÁJDETE NA STRÁNKE WWW.SECUROM.COM.

SPOLOČNOSŤ EA MÁ PRÁVO UKONČIŤ POSKYTOVANIE SLUŽBY ONLINE PO 30 DŇOCH OD OZNÁMENIA NA STRÁNKE www.ea.com.

NASTAVENIE ÚČTU EA

Musíte si zriadiť účet EA, aby ste mali prístup k online prvkom hry *Mirror's Edge*. Ak už taký účet EA máte, okamžite môžete hrať online. Hra vás bude nabádať k prihláseniu s vaším súčasným účtom EA alebo k vytvoreniu nového účtu EA. Ak ste už hru prepojili s vaším účtom EA, môžete hrať online. Prepojenie s účtom EA je jednoduché a vyžaduje to iba e-mailovú adresu a heslo.

Myslíte si, že ste úžasne rýchli? Skočte späť do mesta a pretekajte sa s časom, svojimi priateľmi a Bežcami z celého sveta. Zistíte, kto má skutočnú hybnosť. Celé preteky sú o nájdení skratiek a zanechaní protivníkov za sebou. Ukazovateľ HUD pre preteky je iný ako v režime príbehu.



ČASOVÉ TESTY

Mierte k červeným kontrolným bodom, potom nasledujte šípky k svojmu ďalšiemu cieľu. Kontrolných bodov sa musíte dotknúť a zaradom ich vyčistiť. Ak kontrolný bod preskočíte, stratíte body.

Každý okruh je rozdelený na sekcie, ukazuje ich lišta napredovania na ľavej strane ukazovateľa HUD. Bežci sa zameriavajú v individuálnych sekciách aj v celom okruhu. Keď sekciu ukončíte, tempometer sa zobrazí na vašom ukazovateli a oznámi vám, ako napredujete vzhľadom na cieľový čas.

Zelená	Popredu
Červená	Pozadu
Biela	Zviazaný
Čistá	Neúplný

Daný segment na lište napredovania príslušne mení farbu, takže vždy viete, pri letmom pohľade oka, kedy ste napred a kedy zaostávate.

Nastavené sú tri kvalifikačné časy pre všetky preteky, tieto predstavujú tri hviezdičky na vašom ukazovateli HUD.

- 1 Hviezdička** Normálny
- 2 Hviezdička** Ťažký
- 3 Hviezdička** Pre profesionálov

Keď je jazdec neúspešný, hviezdička zmizne. Nie je potrebné poraziť kvalifikačné časy, ak sa tak však stane, zvyšuje to hodnotenie vašich schopností a získava vám to miesto medzi vedúcimi súťažiacimi. Budete tiež porážať svoje osobné rekordné časy ešte predtým, ako budete porážať svojich súperov pri kvalifikácii. Úplné štatistiky sa zobrazujú na konci každej súťaže.

Niektoré preteky sú otvorené a môžu sa hrať iba v režime Príbehu, iné pri porážaní súperov v kvalifikácii v predtým otvorených pretekoch.

POZNÁMKA: Tabuľka vedúcich pretekárov sa aktualizuje každú hodinu, takže váš čas sa nemusí zobraziť okamžite po ukončení preteku. Počkajte hodinu, a až potom skontrolujte, či ste sa umiestnili.

ODHÁŇANIE DUCHOV

Každý pohyb, ktorý urobíte počas režimu časového testovania, sa nahráva a vaše najlepšie výsledky sa ukladajú na pevný disk. Keď sa vraciate a opäť chcete uskutočniť pretek, uvidíte svojho ducha, ako na danom preteku predvádza váš najlepší čas. Nastaví to tempo vášmu súčasnemu behu a poskytne vizuálnu pomoc pre Bežcov pre dosiahnutie čo najlepšieho výkonu. Duchov možno v menu pozastavenia aktivovať alebo vypnúť.

Keď ste pripravení na súťaž, zvolte tabuľku vedúcich pretekárov LEADERBOARDS v menu preteku a pozrite si zoznam Bežcov. Odtiaľ môžete preniesť duchov svojich kamarátov alebo pretekať s najrýchlejšími Bežcami na svete. V každom prípade musíte využiť niekoľko trikov.

Porazte kvalifikačný čas a svoj najlepší čas či najlepší svetový čas na ktoromkoľvek z pretekov a váš duch sa automaticky preniesie na servery EA. Potom si iní Bežci môžu vyskúšať súperenie s *vami*.

BEHY NA RÝCHLOSŤ

Bežte celou úroveňou od kampane s tikajúcimi hodinami.

Behy na rýchlость nezaznamenávajú duchov, ale vaše najlepšie časy sa prenášajú do tabuľky najlepších súťažiacich. Musíte otvoriť úroveň predtým, ako začnete bežať na rýchlость.

POZNÁMKA: Počas svojho behu musíte byť prihlásení do svojho účtu EA a byť online, aby sa vaše výsledky a duchovia mohli prenášať do tabuľky vedúcich pretekárov a pretekať s duchmi iných duchov.

TIPY NA ZLEPŠENIE VÝKONU

PROBLÉMY SO SPUSTENÍM HRY

- Uistite sa, že váš počítač spĺňa minimálne systémové požiadavky tejto hry a že máte nainštalované najnovšie ovládače svojej grafickej a zvukovej karty:
Pre grafické karty NVIDIA ich môžete nájsť a stiahnuť na stránke www.nvidia.com.
Pre grafické karty ATI ich môžete nájsť a stiahnuť na stránke www.ati.amd.com.
- Ak vlastníte diskovú verziu tejto hry, skúste z disku preinštalovať rozhranie DirectX. To obvykle nájdete v priečinku DirectX v koreňovom priečinku disku. Ak ste pripojení na internet, môžete navštíviť stránku <http://www.microsoft.com/>, kde si môžete stiahnuť najnovšiu verziu rozhrania DirectX.

VŠEOBECNÉ TIPY PRI RIEŠENÍ PROBLÉMOV

- Ak vlastníte disk tejto hry a po jeho vložení sa automaticky neobjaví obrazovka automatického spustenia, kliknite pravým tlačidlom myši na ikonu diskovej jednotky, ktorú nájdete pod položkou Tento počítač, a vyberte Prehrať automaticky.
- Ak hra beží pomaly, skúste znížiť kvalitu pri niektorých nastaveniach grafiky a zvuku v menu herných možností. Často pomôže zvýšiť výkon zníženie rozlíšenia obrazovky.
- Na dosiahnutie optimálneho výkonu tejto hry odporúčame ukončiť aplikácie na pozadí (okrem aplikácie EADM, ak je k dispozícii), ktoré sú spustené v rámci systému Windows.

PROBLÉMY S RÝCHLOSŤOU INTERNETOVÉHO PRIPOJENIA

Ak chcete zabrániť nízkej kvalite pri hre na internete, ukončíte pred spustením hry všetky programy na zdieľanie súborov a prehrávanie zvukových prúdov, ako aj komunikačné programy. Tieto aplikácie môžu zaberať celú šírku pásma pripojenia a spôsobiť oneskorenie alebo iné nežiaduce efekty.

Táto hra na hranie na internete využíva nasledovné porty TCP a UDP:
18680, 80 a 443.

Informácie o tom, ako povoliť prenos herných dát prostredníctvom týchto portov nájdete v dokumentácii svojho smerovača alebo osobnej brány firewall. Ak chcete hrať pomocou firemného internetového pripojenia, obráťte sa na správcu siete.

PODPORA ZÁKAZNÍKOV

Ak máte s hrou nejaké problémy, Customer Support (Podpora zákazníkov) vám pomôže. Súbor *EA Help* vám poskytne riešenia najbežnejších problémov a odpovede na to, ako tento produkt správne používať.

Spustenie súboru technickej podpory v prípade, ak ste si hru už nainštalovali

Ak ste používateľom programu Windows Vista, kliknite na tlačidlo **Štart** a vyhľadajte v menu možnosť > **Hry**. Pravým tlačidlom myši kliknite na ikonu hry a vyberte príslušný odkaz podpory.

Ak ste používateľom staršej verzie programu Windows, kliknite na odkaz **Technická podpora** v adresári **hry**, ktorý sa nachádza v menu **Štart > Programy** (alebo **Všetky programy**).

Ak ste hru doteraz nainštalovali, postupujte podľa nasledujúcich pokynov

1. Vložte do diskovej jednotky disk s hrou.
2. Dvakrát kliknite na ikonu Tento počítač, ktorú vidíte na obrazovke. (V programe Windows XP možno budete musieť kliknúť na tlačidlo **Štart** a potom na ikonu Tento počítač). Na tlačidlo **Štart** a vyberte príkaz Spustiť....
3. Pravým tlačidlom vyberte diskovú jednotku, v ktorej sa nachádza disk s hrou, a zvolte možnosť Otvoriť.
4. Otvorte súbor **D:\Support\European Help Files\EA_Help_Select.htm**.

Ak máte problémy aj po použití informácií zo súboru *EA Help*, môžete kontaktovať technickú podporu EA.

ZÁKAZNÍCKA PODPORA EA NA INTERNETE

Ak máte internetové pripojenie, pozrite si webové stránky technickej podpory EA na adrese:

<http://podpora.electronicarts.cz>

Nájdete na nich množstvo informácií o rozhraní DirectX, ovládačoch hry, modemoch a sieťach, ako aj informácie o bežnej údržbe a výkone systému. Na našej webovej stránke na nachádzajú informácie o najčastejších problémoch, pomocník hry a často kladené otázky (FAQ). Informácie uvedené na stránke sú rovnaké ako tie, ktoré používajú technici oddelenia podpory zákazníkov pri riešení vašich problémov s výkonom. Naše webové stránky aktualizujeme každý deň, tak sa pozrite najprv na ne, či nenájdete riešenie bez čakania.

KONTAKTNÉ ÚDAJE CENTRA PODPORY ZÁKAZNÍKOV

Máte problém s našou hrou? Zákaznícka podpora je tu pre vás! (V pracovných dňoch od 9:00 do 17:00.)

E-mail: podporaSK@ea.com

Telefónne číslo: (02) 20 602 905

UPOZORNENIE: Pracovníci zákazníckej podpory vám nie sú schopní poskytnúť herné rady ani tipy.

Hovory sú spolplatňované podľa národných taríf. Bližšie informácie vám poskytne vaša telekomunikačná spoločnosť.

Aby ste nám pomohli zistiť problém, skôr, ako nám zavoláte, vytvorte prosím diagnostickú správu rozhrania DirectX svojho PC:

Kliknite na **Štart > Spustiť...** a napíšte dxdiag. Kliknite na OK a potom, čo sa správa dokončí, kliknite na Uložiť všetky informácie... a uložte správu na plochu svojho systému Windows.


UPOZORNENIE: Nasledujúce záruky sa týkajú len produktov predaných v rámci maloobchodu. Tieto záruky sa netýkajú produktov predaných on-line prostredníctvom stránok EA Store.

OBMEDZENÁ ZÁRUKA

Spoločnosť Electronic Arts zaručuje pôvodnému kupujúcemu tohto softvérového produktu, že nosiče, na ktorých je softvér nahraný, budú z hľadiska materiálu i vyhotovenia bez väd po dobu 12 mesiacov odo dňa zakúpenia produktu. Počas tejto doby bude možné chybné nosiče vymeniť za predpokladu, že pôvodný bude produkt vrátený spolu s dokladom o kúpe, označeným dátumom, opisom chyby, chybným nosičom a vašou spätočnou adresou na adresu spoločnosti Electronic Arts Czech Republic, s. r. o. Táto záruka je doplnkom vašich zákonných práv a na tieto práva nemá žiadny vplyv. Táto záruka sa nevzťahuje na samotný softvér, ktorý sa dodáva „v aktuálnom stave“, ani na nosiče, ktoré sa používali nesprávnym spôsobom, boli poškodené alebo sú nadmerne opotrebované.







© 2006, 2009 Digital Illusions CE AB. Mirror's Edge a logo DICE sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti EA Digital Illusions CE AB. Všetky práva vyhradené. Electronic Arts, EA a logo EA sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti Electronic Arts Inc. v USA a iných krajinách. Unreal® Engine, Copyright 1998-2008, Epic Games, Inc. Všetky práva vyhradené. Unreal® je ochranná známka spoločnosti Epic Games, Inc. Všetky ochranné známky sú vlastníctvom svojich príslúchajúcich vlastníkov.

Využíva Bink Video Technology Copyright © 1997-2009 od spoločnosti RAD Game Tools, Inc.

NVIDIA, GeForce, PhysX a im príslúchajúce logá sú ochrannými známkami alebo registrovanými ochrannými známkami spoločnosti NVIDIA Corporation v USA a/alebo v iných krajinách. Všetky práva vyhradené.