



MIRROR'S
EDGE™

DICE



- 2** EPILEPSIE-WARNUNG
- 3** INSTALLATION DES SPIELS
- 3** SPIELSTART
- 5** KOMPLETTE STEUERUNG
- 6** DIE SPIELWEISE
- 11** CHARAKTERE
- 12** SPEICHERN UND LADEN
- 13** RENNEN
- 15** TIPPS ZUR LEISTUNG
- 16** KUNDEN-SUPPORT
- 17** ELECTRONIC ARTS HOTLINE ÜBERSICHT
- 18** GEWÄHRLEISTUNG

WWW.MIRROREDGE.COM

Diese Hinweise sollten vor Benutzung des Spiels durch Erwachsene bzw. Kinder sorgfältig gelesen werden.

Bei Personen, die an photosensibler Epilepsie leiden, kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewusstseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten ausgesetzt werden. Diese Personen können bei der Benutzung von Computer- oder Videospiele einen Anfall erleiden. Es können auch Personen von Epilepsie betroffen sein, die bisher noch nie einen epileptischen Anfall erlitten haben. Falls bei einer Person selbst oder bei einem ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern Symptome einer Epilepsie (Anfälle oder Bewusstseinsstörungen) aufgetreten sind, sollte sie sich vor Benutzung des Spiels an ihren Arzt wenden.

Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Computer- und Videospiele beaufsichtigen. Sollten bei einem Erwachsenen oder einem Kind während der Benutzung eines Computer- bzw. Videospiele Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzucken, Bewusstseinsverlust, Desorientiertheit oder jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen bzw. Krämpfen auftreten, sollte das Spiel SOFORT beendet und ein Arzt konsultiert werden.

VORSICHTSMASSNAHMEN WÄHREND DER BENUTZUNG

- Man sollte sich nicht zu nah am Bildschirm aufhalten. Man sollte so weit wie möglich vom Bildschirm entfernt sitzen.
- Für die Wiedergabe des Spiels sollte ein möglichst kleiner Bildschirm verwendet werden.
- Man sollte nicht spielen, wenn man müde ist oder nicht genug Schlaf gehabt hat.
- Es sollte darauf geachtet werden, dass der Raum, in dem gespielt wird, gut beleuchtet ist.
- Bei der Benutzung eines Computer- oder Videospiele sollte jede Stunde eine Pause von mindestens 10 - 15 Minuten eingelegt werden.

INSTALLATION DES SPIELS

HINWEIS: Die Systemvoraussetzungen findest du unter electronic-arts.de.

Installation (DVD-Version):

Lege die DVD in dein DVD-Laufwerk ein und folge den Bildschirmanweisungen.

Installation (EA Store-Version):

HINWEIS: Weitere Informationen zum Kauf direkter Downloads von EA findest du unter electronic-arts.de im Bereich EA STORE.

Klicke nach dem Download des Spiels durch den EA Download Manager auf das nun erscheinende Installationssymbol und folge den Bildschirmanweisungen.

Starte das Spiel nach der Installation direkt über den EA Download Manager.

HINWEIS: Wenn du einen Titel bereits erworben hast und diesen auf einem anderen PC installieren möchtest, installiere zunächst den EA Download Manager auf dem anderen PC, starte diesen und melde dich mit deinem EA Online-Konto an. Wähle den gewünschten Titel aus der nun erscheinenden Liste und klicke auf den Start-Button, um das Spiel herunterzuladen.

Installation (Versionen von anderen Online-Anbietern):

Kontaktiere bitte den Online-Händler, bei dem du dieses Spiel gekauft hast, um Anleitungen zu erhalten, wie du das Spiels installierst oder eine weitere Version herunterlädst und diese neu installierst.

EIN WICHTIGER HINWEIS ZUR GRAFIK UND ZUM BESTMÖGLICHEN SPIELERLEBNIS:

Mirror's Edge™ verwendet einige der fortschrittlichsten derzeit verfügbaren Grafikeffekte, wie beispielsweise NVIDIA® PhysX™, um ein großartiges Spielerlebnis in Echtzeit zu ermöglichen. Das Spiel wurde auf NVIDIA GeForce®-Grafikkarten der Serien 8, 9 und 200 entwickelt und getestet, sodass das gewünschte Spielerlebnis am besten mit Grafikhardware der GeForce 8-, 9- und 200-Serien erzielt werden kann. Mit einer GeForce 9800 GTX+ oder besser kannst du sämtliche NVIDIA-Spezialeffekte im Spiel mit höheren Auflösungen aktivieren.

SPIELSTART

Spielstart:

Unter Windows Vista™ findest du Spiele unter **Start > Spiele**, unter älteren Windows™-Versionen unter **Start > Programme** (oder **Alle Programme**). [EA Store-Benutzer müssen den EA Download Manager ausführen.]

Hinweis: Im klassischen Windows Vista-Startmenü befinden sich die Spiele unter **Start > Programme > Spiele > Spiele Explorer**.

„AM RAND ERKENNST DU, WER DU WIRKLICH BIST ...“

In naher Zukunft: Eine Stadt versucht, ihre Vergangenheit hinter sich zu lassen. Die alten Spuren von Bürgeraufständen und Gewalt sind verdeckt oder in Vergessenheit geraten. Es gibt nahezu keine Verbrechen mehr. Alles wird überwacht. Die meisten Leute sind zufrieden, unwissend und fügsam.

Nur wenige erinnern sich überhaupt noch an die „schlechte“ alte Zeit.

Faith hat sie allerdings nicht vergessen. Während sie aufwuchs, konnte sie miterleben, wie sich die Stadt veränderte. Ihre Familie gehörte sogar zu denjenigen, die gegen diese Veränderung ankämpften. Doch einer nach dem anderen gab entweder auf oder wurde gebrochen. Damals fing Faith an, zu rennen. Vier Jahre später hat sie eine Art Freiheit gefunden - als Runnerin. Die Runner sind besondere Kuriere, die am Rande der Gesellschaft Pakete, Daten und alles andere transportieren. Würden diese Lieferungen die üblichen Wege nehmen, würden die Herrscher der Stadt augenblicklich dagegen vorgehen. Am Rande des Spiegels zu rennen, immer nur einen Schritt vom sicheren Tod entfernt, ist das Einzige, wobei sich Faith wirklich lebendig fühlt ... und frei von der erdrückenden städtischen Kontrolle.

Bis jetzt.



KOMPLETTE STEUERUNG

Dies ist die Standard-Steuerung. Wenn du deine Steuerungskonfiguration ändern oder die Empfindlichkeit regeln möchtest, wähle im Hauptmenü **OPTIONEN** und dann **STEUERUNG**.

ALLGEMEINE SPIELWEISE

| | |
|---|--------------------------------|
| Bewegen - Rennen, Klettern, Rückwärts gehen | W und S |
| Bewegen - Seitschritt, Balancieren | A und D |
| Bewegen - Gehen | STRG L + W, S, A oder D |
| Umsehen | Maus |
| Drehung - 180°-Drehung (90°-Drehung während eines Wallruns) | Q |
| Nach oben - Sprung, Wallrun, Vault | LEERTASTE |
| Nach unten - Hocken, Rutschen, Abrollen, Zusammenrollen, Loslassen | UMSCHALTTASTE |
| Angriff - Nahkampf, Waffen abfeuern, Türen aufbrechen | Linke Maustaste |
| Waffe - Entwaffnen, Ablegen, Aufheben | Rechte Maustaste |
| Reaktionszeit | R |
| Interagieren | E |
| Zoom (nur Scharfschützengewehr) | F |
| Hinweis | ALT LINKS |
| Bildschirm "Ziele" | TAB |
| Pause-Menü | ESC |

In *Mirror's Edge* spielst du Faith, eine Runnerin, die ihre Schnelligkeit und Beweglichkeit einsetzt, um eine gefährliche Welt zu durchqueren. Schätze deine Umgebung ein, erreiche deine Ziele lebendig und bleib in Bewegung. Das richtige Timing und dein Können machen den Unterschied zwischen Erfolg und Versagen.

Im Storymodus gibt es kein HUD. Du erhältst sämtliche Informationen unmittelbar aus Faiths Sicht.

SO BEWEGST DU DICH DURCH DIE STADT

Wo andere Hindernisse sehen, sehen Runner Gelegenheiten. Faiths Umgebung bietet dir alles, was du brauchst, um die Stadt zu durchqueren. Hier sind einige Dinge, die dir das Leben erleichtern:

Röhren und Leitern Nützliche Objekte, die leicht zu erklimmen sind. Renne oder springe einfach auf sie zu, um dich an ihnen festzuhalten, und drücke **W/S**, um nach oben oder unten zu klettern.

Weiche Landezonen Nutze die farbigen Matten, um einen ansonsten verheerenden Sturz abzumildern und unverletzt zu überstehen.

Seile Der schnellste und sicherste Weg der Fortbewegung. Springe (**LEERTASTE**) an ein Seil und gleite daran entlang. Drücke die **UMSCHALTASTE**, um das Seil loszulassen, bevor du in die Stützen krachst und Momentum verlierst.

Runner sehen die Stadt anders. Verbindungen und Wege stechen in leuchtendem Rot aus der blassen Umgebung hervor. Diese Runner Vision weist Faith den Weg.

Du kannst deine Ziele auf unterschiedlichen Wegen erreichen, also halte die Augen offen und sieh dich nach Abkürzungen um, die um Hindernisse herum, über sie hinweg oder durch sie hindurch führen. Viele kleinere Hindernisse und Zäune kannst du mit einem Sprung oder Vault überwinden, während du dich von anderen - wie Elektrozäunen - lieber fernhalten solltest. Über Funk bekommst du außerdem Hilfe von Mercury, dem ehemaligen Runner, der Faith ausgebildet hat und sich jetzt um die geschäftlichen Details ihrer Läufe kümmert. Merc versteht sein Handwerk. Also hör auf ihn.

EIN KLEINER TIPP: Bist du dir unsicher, wohin du gehen sollst? Dein Weg könnte hinter dir liegen. Während du hangelst oder springst, kannst du jederzeit **Q** drücken, um dich nach einem geeigneten Vorsprung umzusehen. Wenn du **ALT LINKS** drückst, bekommst du einen Tipp.

MOMENTUM

Momentum aufzubauen und aufrechtzuerhalten, ist für einen Runner lebenswichtig. Dein Momentum beeinflusst, wie weit deine Sprünge und Wallruns gehen und wie hoch du bei Wallclimbs kommst. Je länger du dein Momentum aufrechterhältst, desto schneller kannst du rennen und desto schwerer ist es, dich aufzuhalten.

Manche Hindernisse kannst du mit Vaults überwinden oder bewältigen, indem du unter ihnen hindurchrutschst. Andere helfen dir, auf Kosten deines Momentums Höhe zu gewinnen. Wie du vorgehst, liegt bei dir. Aber es ist entscheidend, dass du einzelne Bewegungen verbindest und eine hohe Geschwindigkeit beibehältst. Wenn du schießt, dich seitlich bewegst, dich umdrehst, rückwärts läufst oder eine Steigung hinaufrennst, wirst du langsamer.

BEWEGUNGEN

Ein guter Runner ist im Großstadtdschungel zu Hause und sieht Wegweiser, die niemand sonst erkennt. Ein großartiger Runner reiht die unterschiedlichsten akrobatischen Bewegungen aneinander, um diese versteckten Wege in Rekordzeit zu meistern.

EIN KLEINER TIPP: Der Einsatz von Schusswaffen oder Fäusten ist fast immer eine Option, aber nur selten die beste. Deine größten Vorteile gegenüber deinen Gegnern sind deine Schnelligkeit und Beweglichkeit, also nutze sie. Wenn du dich auf deinem Weg durch die Stadt ausschließlich auf Waffen verlässt, ist deine Reise ziemlich schnell beendet.

GRUNDLAGEN

Bewegen Drücke W, S, A und D. Mit W und S bewegst du dich nach vorne und hinten, mit A und D seitlich.

Springen Drücke die **LEERTASTE**, um in die Richtung zu springen, in die sich Faith bewegt. Wenn Faith an einer Leiter oder einer Röhre klettert oder an einem Vorsprung hängt, springt sie in die Richtung ab, in die sie sieht. Halte während des Sprungs die **UMSCHALTASTE** gedrückt, damit Faith die Beine anzieht und zusätzliche Höhe gewinnt.

Hocken Halte im Stand die **UMSCHALTASTE** gedrückt, damit Faith in die Hocke geht. Nutze diese Möglichkeit, um in Deckung zu gehen.

180°-Drehung Drückst du **Q**, dreht sich Faith augenblicklich in die entgegengesetzte Richtung um. In Kombination mit Sprüngen und Schusswaffen kannst du so schnell auf Verfolger feuern.

Greifen/Klettern Wenn Faith springt oder fällt, greift sie automatisch nach jedem Vorsprung in Reichweite. Drücke W, um zu klettern, oder A/D, um dich zu hangeln. Drücke die **UMSCHALTASTE**, um loszulassen.

Interagieren Drücke E, um Knöpfe zu drücken oder Hebel zu bedienen.



WWW.NEWSTREAM.ME

ERWEITERTE MOVES

- Sprinten** Mit **W** bewegst du dich nach vorne. Hältst du die Taste auf einer geraden Strecke ohne Hindernisse gedrückt, beschleunigt Faith auf Maximaltempo.
- Rutschen** Halte die **UMSCHALTTASTE** gedrückt, während du dich vorwärts bewegst, um unter Hindernissen hindurchzurutschen, Verfolger abzuschütteln oder in einem Rennen wertvolle Sekunden zu gewinnen.
- Vaults** Wenn du dich einem Hindernis näherst und mit dem richtigen Timing abspringst, kannst du es überwinden, ohne Momentum zu verlieren. Überwindet Faith mittelgroße Hindernisse perfekt, kann sie sogar Momentum hinzugewinnen. Dies nennt man einen Speedvault.
- Sprungbrett** Springst du von einem Sprungbrett-Objekt ab und drückst dabei die **LEERTASTE**, gewinnst du deutlich an Höhe, verlierst allerdings Momentum nach vorne.
- Schwingen** Mit Hilfe von waagerechten Stangen und Röhren kannst du dich über Hindernisse und Abgründe schwingen. Nähere dich einer Stange oder Röhre, um sie zu greifen, nutze die Bewegungstasten, um dich zu hangeln oder Schwung aufzubauen, und drücke dann die **LEERTASTE** um loszulassen und dich in die Luft zu katapultieren.
- Abrollen** Wenn du aus großer Höhe fällst, kannst du schwere Verletzungen vermeiden, indem du kurz vor der Landung die **UMSCHALTTASTE** drückst.
- Treten/
Aufbrechen** Manchmal versperren dir Türen oder Glaswände den Weg. Du kannst sie durchbrechen, indem du in der Bewegung, während eines Sprungs oder im Stand die linke **Maustaste** drückst.
- Balancieren** Drücke **A** und **D**, damit Faith die Balance hält, während sie auf einer schmalen Röhre oder einem Balken einen Abgrund überquert.
- Wallclimb** Springe (**LEERTASTE**) direkt auf eine Wand zu, um sie hinaufzulaufen. Je höher dein Momentum ist, desto höher kommst du.
- 180°-Sprung** Drücke während eines Wallclimbs **Q**, um dich umzudrehen, und drücke dann sofort die **LEERTASTE**, um von der Wand abzuspringen.
- Wallrun** Drücke kurz bevor Faith eine Wand erreicht die **LEERTASTE**, um kleinere Abgründe zu überwinden und Feinden aus dem Weg zu gehen. Die Länge des Wallruns hängt von deinem Momentum und der Richtung ab - wenn du schräg anläufst, bist du schneller und kommst weiter. Um noch größere Distanzen zu überwinden, kann Faith aus einem Wallrun heraus auch springen.
- L-Sprung** Faith kann sich während eines Wallruns abstoßen, um Abgründe zu überwinden oder Ecken zu meistern. Drücke **Q**, um dich um 90° zu drehen, und dann sofort die **LEERTASTE** um zu springen.

NAHKAMPF

Runner mögen keine Cops. Cops mögen keine Runner. Sieht sich ein cleverer Runner mit einer Überzahl von Gegnern konfrontiert, nutzt er seine Schnelligkeit und Beweglichkeit, um ihnen zu entkommen. Leider ist das nicht immer möglich.

Wenn du kämpfen musst, solltest du deine Gegner isolieren, damit du sie dir einzeln vornehmen kannst. Ansonsten solltest du schnell und hart zuschlagen und dir eine Lücke reißen, durch die du entkommen kannst.

Schlagen

Drücke die linke Maustaste, während du rennst oder stehst, um rechte und linke Haken auszuteilen.

Jump-Kick

Springe (**LEERTASTE**) und drücke die linke Maustaste, um deinem Gegner einen Tritt an den Kopf zu verpassen. Hast du dabei das Momentum auf deiner Seite, ist ein solcher Tritt *richtig* schmerzhaft.

Slide-Kick

Tauche unter einem Schlag durch und triff deinen Gegner da, wo es wirklich wehtut, indem du die linke Maustaste drückst, während du rutschst oder in der Hocke bist.

Kombiniere diese Standardangriffe mit Wallruns und anderen Moves, um enormen Schaden zu verursachen.

EIN KLEINER TIPP: Wenn ein Gegner in der Runner Vision rot aufleuchtet, musst du ihn ausschalten oder einen Weg finden, ihn zu umgehen. Vor allen anderen Cops solltest du so schnell wie möglich fliehen.

REAKTIONSZEIT

Wenn das Adrenalin durch Faiths Körper strömt, kann sie sich in einen Zustand höchster Aufmerksamkeit versetzen, in dem die Welt um sie herum verlangsamt wird. Während dieser Zeit sind sämtliche Bewegungen und Kampffaktionen ein Kinderspiel für Faith.

Drücke **R**, um die Reaktionszeit zu aktivieren. Deine gespeicherte Reaktionszeit nimmt stetig ab, bis sie vollständig erschöpft ist, und regeneriert sich wieder, wenn du Momentum aufbaust und aufrechterhältst. Sobald sie wieder aufgeladen ist, blitzt der Bildschirm kurz auf und dein Fadenkreuz wird blau.

GESUNDHEIT UND SCHADEN

Mirror's Edge verwendet ein regeneratives Gesundheitssystem. Wird Faith durch Schüsse oder Stürze aus großer Höhe verletzt, blitzt der Bildschirm rot auf und alles in ihrem Blickfeld verblasst. Hält sich Faith dann einige Sekunden aus allen Schwierigkeiten raus, wird sie vollständig geheilt. Erleidet sie allerdings weitere Verletzungen oder stürzt sie aus großer Höhe ab, ist ihr Schicksal besiegelt.

WAFFEN

Auch wenn Runner sich nicht durch zusätzliches Gewicht belasten, ist es manchmal ziemlich nützlich, einen unaufmerksamen Cop von seinem halbautomatischen Helfer zu befreien und diesen für seine eigenen Zwecke einzusetzen.

Faith wird während ihrer Läufe auf die unterschiedlichsten Waffen stoßen, von Pistolen bis hin zu Sturmgewehren. Verwendest du ein Scharfschützengewehr, kannst du zoomen, indem du **F** drückst.

EIN KLEINER TIPP: Pistolen verlangsamen dich nicht allzu sehr, schwerere Waffen haben allerdings erheblichen Einfluss auf dein Momentum und deine Bewegungen. Du solltest gründlich abwägen, ob sie das wert sind.

GEGNER ENTWAFFNEN

Brauchst du eine Schusswaffe? Dann musst du sie jemandem stehlen, der auf dich schießt. Nähere dich deinem Gegner und drücke die rechte Maustaste, wenn die Waffe rot aufleuchtet. So nimmst du deinem Gegner seine Waffe ab ... und kannst ihn ausschalten. Du kannst einem Gegner auch die Waffe stehlen, indem du dich von hinten anschleichst. Jede Waffe, die du dir besorgst, hat nur so viel Munition, wie im Magazin übrig ist. Faith schleppt keine Reservemunition mit sich herum. Sobald eine Waffe leer ist, lässt Faith sie automatisch fallen. Du kannst Waffen jederzeit ablegen oder vom Boden aufheben, indem du die rechte Maustaste drückst.

EIN KLEINER TIPP: Versuch nie, einem Cop seine Waffe abzunehmen, wenn er in Begleitung ist. Du könntest ihn niemals schnell genug entwaffnen, ohne vorher von seinen Kollegen durchsiebt zu werden. Es ist wesentlich sinnvoller, deine Gegner voneinander zu isolieren und einen nach dem anderen auszuschalten.



WWW.CITYPROTECTIONFORCE.ME

FAITH

Faith ist zäh und selbstbewusst. Als sie noch ein Kind war, haben sich ihre Eltern auf Protestmärschen und bei politischen Aktionen engagiert, um die Ausweitung der repressiven Kontrolle über die Stadt zu verhindern. Ihre Mutter starb während eines Protestmarschs, der in Krawallen ausartete, und ihre Familie zerbrach. Mit 16 entschied Faith, dass "die Sache" nur eine weitere Lüge ist, und riss von zuhause aus. Während der "Fortschritt" der Stadt ungehindert weiterging, entwickelte Faith durch Kleingaunereien ihren Überlebensinstinkt auf der Straße. Dann begegnete sie Mercury und wurde eine seiner Runnerinnen. Jetzt, mit 24, genießt Faith ihre Unabhängigkeit und verachtet alles, wofür die Stadt steht. Da sie die Geheimnisse der Stadt genau kennt, ist sie in der Lage, ein bescheidenes - wenn auch gefährliches - Leben zu führen.

MERCURY

Die Stimme über Funk. Merc hat Faith vor drei Jahren beim Einbruch in seine Wohnung erwischt und sie zu der Runnerin gemacht, die sie heute ist. Als ehemaliger Runner bildet Merc jetzt andere aus, beschafft Aufträge und versorgt seine Leute während ihrer Einsätze mit Informationen, allgemeinen Kommentaren und seinem unvermeidlichen Spott. Er widmet sein gesamtes Leben seinen Runnern, vor allem Faith.

CELESTE

Eine weitere von Merc ausgebildete Runnerin der Extraklasse. Celeste ist die geborene Überlebenskünstlerin und stolz auf die reine Kunst des Rennens. Allerdings kann selbst ihr berühmter extravaganter Stil ihren tiefsitzenden Zynismus nicht verbergen.

KATE

Die Gegensätze zwischen Faith und ihrer Zwillingsschwester könnten nicht größer sein. Kate ist sensibler, verlässlicher und vielleicht auch ein wenig naiver. Sie glaubt an das "Gute" der Stadt und hat sich den Polizeikräften angeschlossen, um es zu bewahren. Sie mag Faiths Kunden nicht. Faith mag keine Cops. Auch wenn sie aufgrund ihrer unterschiedlichen Lebenswege seit Jahren keinen Kontakt mehr zueinander hatten, empfindet Kate noch immer tiefe Zuneigung zu ihrer Schwester und vertraut ihr bedingungslos.

Mirror's Edge speichert deine Fortschritte im Storymodus und in Time Trials an bestimmten Kontrollpunkten automatisch. Gespeicherte Spiele kannst du im Story-Menü laden.

UM SPIELEN ZU KÖNNEN, SIND EINE INTERNETVERBINDUNG UND DIE ONLINE-AUTHENTIFIZIERUNG ERFORDERLICH. DU MUSST AUSSERDEM DIE ENDBENUTZER-LIZENZVEREINBARUNG AKZEPTIEREN. UM ZUGRIFF AUF DIE ONLINE-FEATURES ZU ERHALTEN, MUSST DU DICH MIT DER BEILIEGENDEN SERIENNUMMER ONLINE REGISTRIEREN. PRO SPIEL IST NUR EINE REGISTRIERUNG MÖGLICH. DIE EA ONLINE-NUTZUNGSBEDINGUNGEN UND FEATURE-UPDATES FINDEST DU UNTER www.ea.com. FÜR DIE ONLINE-REGISTRIERUNG MUSST DU MINDESTENS 14 JAHRE ALT SEIN.

DIESES SPIEL VERWENDET SECUROM ANTI-PIRACY-TECHNOLOGIE VON SONY DADC. WEITERE INFORMATIONEN ZU SECUROM UNTER WWW.SECUROM.COM.

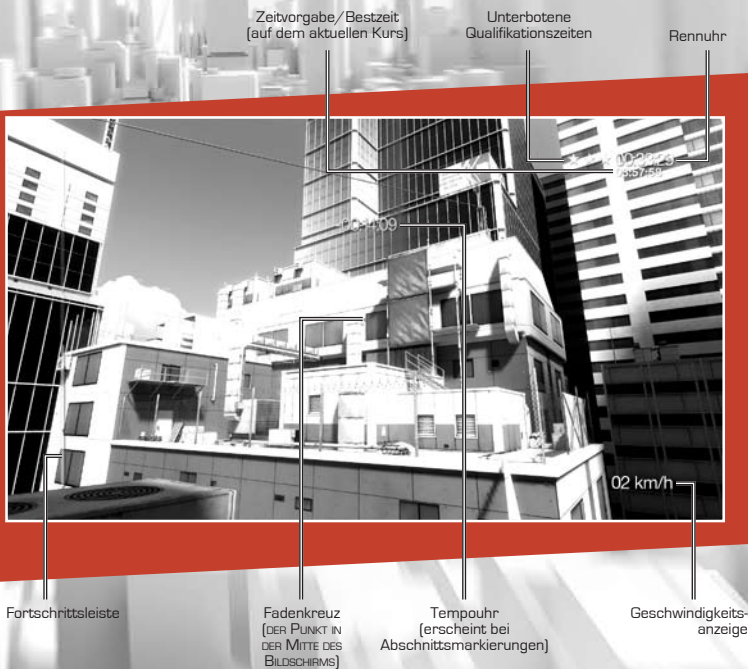
EA KANN DIE ONLINE-FEATURES MIT EINER FRIST VON 30 TAGEN NACH BEKANNTGABE AUF www.ea.com EINSTELLEN.

EINRICHTEN EINES EA-KONTOS

Um auf die Online-Funktionen von *Mirror's Edge* zugreifen zu können, musst du ein EA-Konto einrichten. Wenn du bereits ein EA-Konto hast, kannst du sofort online spielen. Du wirst im Spiel aufgefordert, dich mit einem vorhandenen EA-Konto anzumelden oder ein neues EA-Konto zu erstellen. Sobald du das Spiel mit deinem EA-Konto verknüpft hast, kannst du online spielen. Die Verknüpfung mit einem EA-Konto ist einfach. Du brauchst dafür nur eine E-Mail-Adresse und ein Passwort.

Du hältst dich für schnell? Dann spring zurück in die Stadt, um dir Rennen gegen die Uhr, deine Freunde und Runner aus der ganzen Welt zu liefern und herauszufinden, wer das Momentum wirklich auf seiner Seite hat. In Rennen geht es darum, Abkürzungen zu finden und die Konkurrenz hinter sich zu lassen.

Das HUD in Rennen unterscheidet sich von dem im Storymodus.



TIME TRIALS

Lass dich vom Rot leiten, um Kontrollpunkte zu erreichen, und folge dann den Pfeilen zu deinem nächsten Ziel. Um einen Kontrollpunkt zu meistern, musst du ihn berühren. Außerdem musst du die Kontrollpunkte in der richtigen Reihenfolge absolvieren. Lässt du einen Kontrollpunkt aus, ist das Rennen für dich gelaufen.

Jeder Kurs ist in mehrere Abschnitte unterteilt, die dir durch die Fortschrittsleiste auf der linken Seite des HUD angezeigt werden. Die Zeiten der Runner werden sowohl in den einzelnen Abschnitten als auch auf dem Gesamtkurs gestoppt. Sobald du einen Abschnitt bewältigst, taucht die Tempouhr auf deinem HUD auf. Sie zeigt dir an, wie du dich gegen die Zeitvorgabe schlägst.

| | |
|---------------------|---------------------|
| Grün | Du liegst vorn |
| Rot | Du liegst zurück |
| Weiß | Zeitgleich |
| Durchsichtig | Nicht abgeschlossen |

Der jeweilige Bereich der Fortschrittsleiste ändert seine Farbe entsprechend, so dass du jederzeit erkennen kannst, in welchen Abschnitten du richtig schnell und wo du zu langsam warst.

Für jeden Kurs gibt es drei Qualifikationszeiten, die in deinem HUD durch drei Sterne dargestellt werden.

1 Stern Normal

2 Sterne Schwer

3 Sterne Experte

Verpasst du eine Qualifikationszeit, verschwindet ein Stern. Es ist nicht notwendig, die Qualifikationszeiten zu unterbieten, wenn du es aber schaffst, erhöhst du deine Fähigkeitenwertung und verdienst dir deinen Platz in den Bestenlisten. Zusätzlich zu den Qualifikationszeiten trittst du außerdem gegen deine persönlichen Rekorde an. Am Ende jedes Rennens werden dir die Gesamtstatistiken angezeigt.

Einige Kurse werden freigeschaltet, wenn du den Storymodus abschließt, andere, wenn du auf zuvor freigeschalteten Kursen die Qualifikationszeiten unterbietest.

HINWEIS: Die Bestenlisten werden stündlich aktualisiert. Deine Zeiten tauchen also möglicherweise nicht sofort nach dem Hochladen dort auf. Gib ihnen etwa eine Stunde Zeit, bevor du dir deine letzten geposteten Ergebnisse ansiehst.

JAGD AUF GHOSTS

Jede Bewegung, die du während eines Time Trial-Laufs machst, wird aufgezeichnet. Deine besten Ergebnisse werden dann auf deiner Festplatte gespeichert. Wenn du einen Kurs erneut in Angriff nimmst, wiederholt dein Ghost deinen Bestzeit-Lauf auf diesem Kurs.

Er gibt dir das Tempo vor und bietet eine optische Hilfestellung, wie du deinen Lauf noch verbessern kannst. Du kannst die Ghosts im Pause-Menü ein- und ausschalten.

Wenn du bereit bist, dich mit anderen zu messen, wähle im Menü "Rennen" die Option BESTENLISTEN und wirf einen Blick auf die weltweite Runner-Liste. Hier kannst die Ghosts deiner Freunde herunterladen oder gegen die schnellsten Runner der Welt antreten. Egal, wofür du dich entscheidest ... du wirst dir ein paar neue Tricks einfallen lassen müssen. Wenn du auf einem Kurs eine Qualifikationszeit und deine persönliche Bestzeit unterbietest oder eine Welt-Bestzeit aufstellst, wird dein Ghost automatisch auf die EA-Server hochgeladen. Dann können sich andere Runner an *dir* messen.

SPEED RUNS

Renne bei laufender Uhr durch ein gesamtes Level des Storymodus.

Bei Speed Runs werden keine Ghosts aufgezeichnet, deine Bestzeiten werden jedoch in die Bestenlisten hochgeladen. Du musst ein Level freigeschaltet haben, bevor du darin einen Speed Run starten kannst.

HINWEIS: Um deine Renn-Ergebnisse und Ghosts in die Bestenlisten hochladen und gegen die Ghosts anderer Spieler antreten zu können, musst du während deines Laufs online und mit deinem EA-Konto angemeldet sein.

PROBLEME BEI DER AUSFÜHRUNG DES SPIELS

- Vergewissere dich, dass dein System die Mindestvoraussetzungen des Spiels erfüllt und du aktuelle Grafikkarten- und Soundtreiber installiert hast. Hast du eine NVIDIA-Grafikkarte, findest du aktuelle Treiber auf der Website www.nvidia.de. Aktuelle Treiber für ATI-Grafikkarten kannst du von der Website www.ati.amd.de herunterladen.
- Spielst du die DVD-Version des Spiels, installiere DirectX von der DVD. Du findest die ausführbare Datei im DirectX-Ordner im Stammverzeichnis der DVD. Wenn du über einen Internetzugang verfügst, kannst du die aktuelle Version von DirectX von der Website www.microsoft.de herunterladen.

ALLGEMEINE TIPPS ZUR FEHLERBEHEBUNG

- Wird der AutoPlay-Bildschirm nach dem Einlegen der DVD nicht automatisch eingeblendet, rechtsklicke im Arbeitsplatz-Fenster (oder Computer-Fenster unter Windows Vista™) auf dein DVD-Laufwerk und wähle im nun erscheinenden Menü „AutoPlay“ (oder „Automatische Wiedergabe öffnen ...“ unter Windows Vista™).
- Läuft das Spiel langsam, verringere im Optionen-Menü die Qualität einiger Sound- und Grafikeinstellungen. Die Verringerung der Bildschirmauflösung kann sich ebenfalls positiv auf die Spielleistung auswirken.
- Um die Leistung zu optimieren, solltest du im Hintergrund ausgeführte Programme (mit Ausnahme des EADMs, sofern vorhanden) schließen.

INTERNET-PROBLEME

Um Leistungsprobleme bei Internetspielen zu vermeiden, solltest du alle Filesharing-, Streaming Audio- und Chat-Programme vor dem Start des Spiels schließen. Diese Anwendungen können einen Großteil der Bandbreite beanspruchen und Lags oder unerwünschte Effekte verursachen.

Dieses Spiel verwendet folgende TCP- und UDP-Ports für Online-Spiele:
18680, 80 und 443.

In den Dokumentationen zu deinem Router oder deiner Personal Firewall findest du Informationen, wie du den Internetverkehr des Spiels über diese Ports zulässt. Möchtest du über die Internetverbindung eines Unternehmens spielen, wende dich bitte an deinen Netzwerkadministrator.

Treten mit diesem Spiel Probleme auf, wende dich an den Kunden-Support von EA. Die Datei *EA-Hilfe* enthält Lösungen und Antworten auf typische Probleme bei der Ausführung des Spiels.

Öffnen der EA-Hilfedatei (Spiel bereits installiert):

Klicke als Benutzer von Windows Vista™ bitte unter **Start > Spiele** das Spielsymbol mit der rechten Maustaste an und wähle aus dem Dropdown-Menü den entsprechenden Support-Link.

Verwendest du eine frühere Version von Windows™, klicke bitte unter **Start > Programme** (oder **Alle Programme**) im Menü des Spiels auf **Kundendienst**.

Öffnen der EA-Hilfedatei (Spiel nicht installiert):

1. Lege die Spiel-DVD in dein DVD-ROM-Laufwerk ein.
2. Doppelklicke auf das Arbeitsplatz-Symbol (oder Computer-Symbol unter Windows Vista™) auf deinem Desktop. (Unter Windows XP musst du möglicherweise zunächst auf **Start** und dann auf „Arbeitsplatz“ klicken).
3. Rechtsklicke auf das DVD-ROM-Laufwerk und wähle **ÖFFNEN**.
4. Öffne die Datei **Support > EA Help > Electronic_Arts_Technical_Support.htm**.

Treten weiterhin Probleme auf, wende dich an den Technischen Support von EA:

EA-SUPPORT IM INTERNET

Wenn du über einen Internetzugang verfügst, erreichst du den Technischen Support von EA auf folgender Website:

www.electronic-arts.de (Support > Direkthilfecenter)

Hier findest du Informationen über DirectX, Controller, Modems und Netzwerke sowie Hinweise zur Leistung und regelmäßigen Systemwartung. Unsere Website enthält aktuelle Informationen zu häufig auftretenden Problemen, spielspezifische Informationen und häufig gestellte Fragen (FAQs). Dieselben Informationen verwenden unsere Support-Techniker bei der Behebung auftretender Leistungsprobleme. Die Support-Website wird täglich aktualisiert. Suche also immer zuerst auf der Website nach Antworten auf dringende Fragen.

KONTAKTINFORMATIONEN

Wenn du keinen Internetzugang hast oder lieber persönlich mit einem Techniker sprechen möchtest, steht dir unser Kundendienstteam zur Verfügung.



ELECTRONIC ARTS HOTLINE ÜBERSICHT

Die Servicernummern für Kunden aus Deutschland:

09001 - 20 25 20

(0,25 € pro Minute)

für technische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.-Fr. 14.00-19.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

09001 - 30 25 30

(1,25 € pro Minute aus dem deutschen
Festnetz, ggf. abweichende Preise aus
dem Mobilfunk)

für spielerische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.-Fr. 11.00-20.00 Uhr
und Sa. 11.00-20.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

Die Servicernummern für Kunden aus Österreich:

0900 - 160 651

(0,45 € pro Minute)

für technische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.-Fr. 14.00-19.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

0900 - 37 37 62

(1,08 € pro Minute)

für spielerische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.-Fr. 11.00-20.00 Uhr
und Sa. 11.00-20.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

Die Servicernummern für Kunden aus der Schweiz:

0900 - 900 998

(1,19 CHF pro Minute)

für technische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.-Fr. 14.00-19.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

0900 - 77 66 77

(2,00 CHF pro Minute)

für spielerische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.-Fr. 11.00-20.00 Uhr
und Sa. 11.00-20.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

Die Hotline-Nummern können nur erreicht werden, wenn keine Sperre für 0190er-Nummern aktiviert ist.

Bitte erstelle, bevor du uns anrufst, einen DirectX-Diagnosebericht deines PCs, um uns die Problemdiagnose zu erleichtern:

Klicke dazu auf **Start > Ausführen...** und gib „dxdiag“ ein. Klicke auf OK und nach der Erstellung des Berichtes auf **ALLE INFORMATIONEN SPEICHERN...** und lege den Bericht auf deinem Windows-Desktop ab.

HINWEIS: Die folgenden Gewährleistungen beziehen sich lediglich auf Einzelhandelsprodukte. Diese Gewährleistungen gelten nicht für Produkte, die über EA Store oder Drittanbieter erworben wurden.

GARANTIE

Electronic Arts übernimmt für die von ihr vertriebenen Produkte eine Garantie von 24 Monaten ab Kaufdatum (Kassenbon).

Innerhalb der Garantiezeit beseitigt Electronic Arts unentgeltlich Mängel des Produktes, die auf **Materialfehler** des Datenträgers beruhen, durch Umtausch oder Reparatur.

Als **Garantienachweis** gilt der Kaufbeleg. Ohne diesen Nachweis kann ein Umtausch oder eine Reparatur nicht kostenlos erfolgen.

Im Garantiefall gibst du bitte den vollständigen Datenträger in der Originalverpackung mit dem Kassenbon und unter Angabe des Mangels an deinen Händler.

Der Garantiefall ist ausgeschlossen, wenn der Fehler des Datenträgers offensichtlich auf unsachgemäße Behandlung des Datenträgers durch den Benutzer oder Dritte zurückzuführen ist.


NACH DER GARANTIE

Electronic Arts gewährt nach Ablauf der Gewährleistungsfrist eine beschränkte Garantie auf das Produkt. Sollte das Produkt noch vorrätig sein, können wir deinen defekten Datenträger ohne weiteres austauschen. In diesem Fall ist das Originalprodukt, eine detaillierte Beschreibung des Defekts sowie der Kaufnachweis an:

Electronic Arts GmbH, Customer Service, Im Zollhafen 15-17, D-50678 Köln zu senden.

Gleichzeitig benötigen wir für eine schnelle Bearbeitung Namen, Anschrift sowie die Telefonnummer, unter der du tagsüber zu erreichen bist.





© 2009 EA Digital Illusions CE AB. Mirror's Edge and the DICE logo are trademarks or registered trademarks of EA Digital Illusions CE AB. All Rights Reserved. EA and the EA logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. Unreal® Engine, Copyright 1998-2008, Epic Games, Inc. All rights reserved. Unreal® is a registered trademark of Epic Games, Inc. All other trademarks are the property of their respective owners.

Uses Bink Video Technology Copyright © 1997-2009 by RAD Game Tools, Inc.

NVIDIA, GeForce, PhysX, and their respective logos are trademarks or registered trademarks of NVIDIA Corporation in the U.S. and/or other countries. All rights reserved.