



 MIRROR'S
EDGE™

DICE™



- 2** ADVARSEL OM EPILEPSI
- 3** INSTALLATION AF SPILLET
- 3** SÅDAN STARTER DU SPILLET
- 5** KOMMANDOOVERSIGT
- 6** SÅDAN SPILLER DU SPILLET
- 11** FIGURER
- 12** OM AT GEMME OG INDLÆSE
- 13** RACE
- 15** TIPS TIL BEDRE YDELSE
- 16** KUNDESUPPORT
- 17** GARANTI

WWW.MIRROSEDGE.COM

ADVARSEL OM EPILEPSI

Læs venligst følgende, før du spiller spillet eller lader dine børn spille det.

Nogle mennesker er disponerede for epileptiske anfald eller tab af bevidsthed, når de udsættes for visse former for blinkende lys eller lysmønstre i dagligdagen. De kan risikere at opleve anfald, når de ser på fjernsynsbilleder eller spiller visse spil. Det kan endda ske, selvom personen ikke tidligere har oplevet epilepsianfald. Hvis du eller nogen i din familie nogensinde har haft epilepsirelaterede symptomer (anfald eller bevidsthedstab) efter at have været udsat for blinkende lys, bør I konsultere en læge, før I spiller.

Vi anbefaler, at forældre overvåger deres børns brug af spil. Hvis du eller dit barn oplever et eller flere af følgende symptomer – svimmelhed, synsforstyrrelser, ryk i øjne eller muskler, tab af bevidsthed, desorientering eller ufrivillige bevægelser og kramper – mens I spiller et spil, bør I stoppe ØJEBLIKKELT og søge lægehjælp.

FORHOLDSREGLER UNDER BRUG

- Undgå at sidde for tæt på skærmen. Sid et godt stykke væk – så langt væk, som muligt.
- Spil helst spillet på en lille skærm.
- Undgå at spille, hvis du er træt eller ikke har fået nok søvn.
- Sørg for, at rummet, du sidder i, er ordentligt oplyst.
- Hvil dig mindst 10 til 15 minutter per time, mens du spiller et spil.

INSTALLATION AF SPILLET

BEMÆRK: Gå til electronicarts.co.uk for at få information om systemkrav.

Installation på en pc (disk-brugere):

Sæt disken ind i dit disk-drev og følg instruktionerne på skærmen.

Installation på en pc (EA Store-brugere):

BEMÆRK: Hvis du vil have mere information om, hvordan du køber direkte downloads fra EA, skal du besøge www.eastore.ea.com og klikke på MORE ABOUT DIRECT DOWNLOADS.

Når spillet er blevet hentet af din EA Download Manager, skal du klikke på installations-ikonet, der kommer frem, og følge instruktionerne på skærmen. Start spillet (når det er installeret) direkte fra din EA Download Manager.

BEMÆRK: Hvis du allerede har købt en titel og vil installere den på en anden pc, skal du først hente og installere en EA Download Manager på den anden pc. Start derefter applikationen, og log ind med din EA-konto. Vælg den ønskede titel fra listen, der kommer frem, og klik på startknappen for at begynde download af spillet.

Installation (fra tredjeparts-forhandlere online):

Vær venlig at kontakte den digitale forhandler, som du har købt spillet fra, for at få vejledning i, hvordan du installerer eller downloader og installerer endnu en kopi af titlen.

EN VIGTIG BESKED VEDRØRENDE GRAFIK OG DEN MEST OPTIMALE SPILOPLEVELSE

Mirror's Edge™ benytter de mest avancerede grafiske effekter på markedet i dag, som f.eks. NVIDIA® PhysX™, der har til formål at forbedre spiloplevelsen betragteligt. Dette spil blev udviklet og testet på grafik kort fra NVIDIA GeForce® 8-, 9- og 200-serien, hvilket gør, at den tilsligtede spiloplevelse kan realiseres til fulde på grafik kort fra GeForce 8-, 9- og 200-serien. På et GeForce 9800 GTX+ eller bedre vil du kunne aktivere alle NVIDIA-effekter ved højere opløsninger i spillet.

SÅDAN STARTER DU SPILLET

For at starte spillet:

Spil er på Windows Vista™ placeret i menuen **Start > Spil**. På tidligere versioner af Windows™ findes de i menuen **Start > Programmer** (eller **Alle programmer**). (Brugere af EA Store skal have EA Download Manager kørende).

BEMÆRK: I den klassiske visning af startmenuen i Windows Vista vil spil kunne findes under **Start > Programmer > Spil > Spilcenter**.

“THE EDGE ER STEDET, HVOR DU OPDAGER, HVEM DU I VIRKE- LIGHEDEN ER ...”

En nær fremtid: I en by der prøver at glemme sin fortid, er tegnene på den tidligere civile u lydighed enten fortiet eller glemt. Al kriminalitet er næsten udryddet.

Overvågningen er omfattende. De fleste mennesker er tilfredse, ignorante og føjelige. Det er de færreste, der kan huske de gamle og “mørke” dage.

Men det kan Faith. Hun voksede op og var vidne til, hvordan byen forandrede sig. Hendes familie blev endda en del af kampen mod forandringen, indtil de faldt fra og gav efter, en efter en. Det var på det tidspunkt, Faith begyndte at løbe.

Fire år senere fandt hun en slags frihed i jobbet som Runner, en speciel form for sendebud, der opererer i udkanten af samfundet med at transportere pakker, data og andet. Ting, som byens ledere øjeblikkeligt ville kunne lokalisere og destruere hvis de blev sendt på normal vis. Det eneste, der for alvor giver Faith en følelse af at være i live, er at løbe på og til kanten - på “mirror’s edge” - altid et skridt væk fra den sikre død. Og altid et skridt væk fra byens kvælende autoriteter.

Indtil nu.



KOMMANDOOVERSIGT

Dette er controllerens standardindstillinger. Vælg **OPTIONS** (Indstillinger) fra hovedmenuen og derefter **CONTROLS** (Styring) for at ændre controlleropsætning eller tilpasse følsomheden.

SPILLET

Bevægelse – Løb, klatr, gå tilbage	W og S
Bevægelse – Gå sidelæns, balancér	A og D
Bevægelse – Gå	CTRL-L + W, S, A, eller D
Kig	Mus
Drej – 180° drejning (90° drejning ved vægløb)	Q
Op – Hop, vægløb, spring	MELLEMRUM
Ned – Kryb sammen, glid, rul rundt, træk ben op, stig af	SHIFT
Angreb – Nærkamp, affyr våben, slå døre ind	Venstre museknap
Våben – Afvæbn, smid, saml op	Højre museknap
Reaction Time (Reaktionstid)	R
Interaktion	E
Tryk for at zoome (kun snigskytteriffel)	F
Tip	ALT-L
Skærmen Objectives (Mål)	TAB
Pausemenu	ESC

SÅDAN SPILLER DU SPILLET

I *Mirror's Edge* spiller du Faith, en Runner, der bruger fart og adræthed til at rejse rundt i en farlig verden. Læs dine omgivelser, nå hen til din destination i god behold og hold dig i bevægelse. Timing og færdighed afgør forskellen mellem succes og fiasko. Der er ikke nogen HUD, når du spiller i spildelen Story (Historie). Alle informationer bliver leveret visuelt fra Faiths synspunkt.

NAVIGERING I BYEN

En Runner ser muligheder, der hvor andre ser forhindringer. Faiths omgivelser har alt det, du har brug for, for at rejse rundt i bylandskabet. Et par nyttige genstande:

- Rør og stiger** Handy genstande, der er lette at kravle op af. Bare løb eller hop op til dem for at gribe fast og tryk derefter på **W/S** for at klatre op/ned.
- Bløde landingsområder** Brug farvede landingsmætter til at afbøje et ellers fatalt fald uden at blive skadet.
- Wires** Den hurtigste og sikreste måde at rejse på. Hop (**MELLEMRUM**) på en wire for at glide ned. Tryk på **SHIFT** for at hoppe af før du ryger ind i lejret og mister momentum.

En runner ser byen på en anderledes måde. Ledninger og stier lyser rødt op i det blege landskab. Dette er Runner Vision, og det viser Faith, hvor hun skal hen. Der er mere end én vej hen til et punkt, så hold øjnene åbne og hold udgik efter genveje. Mange af de større forhindringer og hegn kan du klatre op af eller springe over - mens du gør klogt i at undgå andre, som f.eks. elektriske hegn. Du får også radioassistance fra Mercury, eks-Runneren, der træned Faith, og som nu står for baggrundsplysningerne. Merc har styr på sagerne. Lyt til ham.

ET LILLE TIP: Ved du ikke, hvor du skal hen? Vejen frem er måske bag dig. Du kan altid trykke på **Q** for at dreje, mens du hænger eller hopper, for at kigge efter en afsats, du kan bruge. Du kan også få et tip ved at trykke på **ALT-L**.

MOMENTUM

En Runners overlevelse afhænger af at skabe og bevare momentum. Momentum påvirker, hvor langt du kan hoppe og vægløbe, samt hvor højt du kan nå op, når du vægløber. Jo længere, du bevarer momentum, desto hurtigere løber du, hvilket gør det sværere at stoppe dig.

Enkelte genstande kan du hoppe over eller glide under, mens andre giver dig ekstra højde, hvilket koster momentum. Uanset hvordan du gør, er kunsten at kombinere forskellige manøvrer sammen på elegant vis, samt holde tempoet i vejret. Skud, sidelæns bevægelser, vendinger, gå baglæns og løb op af bakke sænker dig.

MANØVRER

En god Runner føler sig hjemme i byens ghetto og ser kendetegn, som ingen andre får øje på. En fantastisk Runner kombinerer en lang række akrobatiske manøvrer sammen for at afsløre de skjulte veje på rekordtid.

ET LILLE TIP: Pistoler og nævekamp er næsten altid en mulighed, men de er sjældent den bedste løsning. Fart og adræthed er dine bedste våben mod en modstander: Brug dem. Enhver, der stoler udelukkende på militært isenkram til at nå gennem byen, dør - hurtigt.

DET GRUNDLÆGGENDE

- Bevægelse** Tryk på **W**, **S**, **A** og **D** for at gå fremad og bevæge dig sidelæns, til højre og venstre.
- Hop** Tryk på **MELLEMRUM** for at hoppe i den retning, Faith bevæger sig. Hvis Faith er på en stige eller et rør, eller hænger fra en afsats, vil hun hoppe i den retning, hun kigger. Hold **SHIFT** nede, mens du hopper, for at få Faith til at trække benene op under sig så hun kan hoppe over højere forhindringer.
- Kryb sammen** Hold **SHIFT** nede, mens du står stille, for at få Faith til at krybe sammen. God, når du skal søge dækning.
- 180°-drejning** Tryk på **Q** for at dreje 180 grader rundt. Bruges ofte i kombination med hop og pistoler for at få et hurtigt skud på forfølgerne.
- Grib/Klatr** Faith griber automatisk fat i en afsats, der er i nærheden, når hun hopper eller falder. Du kravler op ved at trykke på **W** eller trykke på **A/D** for at kante dig sidelæns. Tryk på **SHIFT** for at slippe.
- Interager** Tryk på knapperne eller drej ventilerne ved at trykke på **E**.



WWW.NEWSTREAM.ME

AVANCEREDE MANØVRER

- Spurt** Bevæg dig fremad med **W**. Faith vil spurte fremad, hvis hun bevæger sig i en lige linje, og der ikke er forhindringer i vejen.
- Glid** Tryk på **SHIFT** og hold den nede, mens du bevæger dig fremad, for at glide under forhindringer, ryste forfølgere af dig eller barbære et par vigtige sekunder af et løb.
- Spring** Sørg for at time et spring, mens du nærmer dig en forhindring. Derved klatrer du over dem uden at miste momentum. Faith kan endda få momentum ved at klare mellemstore forhindringer; dette kaldes "speedvaulting" - fartspring.
- Springbræt** Tryk på **MELLEMRUM**, når du springer fra et springbræt. Derved får du ekstra højde, hvilket koster momentum.
- Sving** Høje, vandrette, bjælker og rør giver dig mulighed for at svinge over forhindringer og store huller. Nå tæt på for at gribe fat og brug bevægelsestasterne til at kante dig til siden eller svinge mere. Tryk på **MELLEMRUM** for at slippe og hoppe videre.
- Rullefald** Undgå at blive skadet efter et fald fra stor højde ved at trykke på **SHIFT** lige inden du rammer jorden.
- Spark/Bras ind** Døre og glasvæge kan komme i vejen. Bryd igennem dem ved at venstreklikke, mens du er i bevægelse, hopper eller står stille.
- Balancegang** Tryk på **A** og **D** for at balancere med Faith, når hun står på et smalt rør eller en bjælke.
- Vægklatren** Hop (**MELLEMRUM**) direkte mod en mur for at løbe op ad den. Jo mere momentum du har, desto højere når du op.
- 180°-hop** Under vægklatren kan du trykke på **Q** for at dreje rundt. Tryk derefter med det samme på **MELLEMRUM** for at sætte af fra væggen.
- Vægløb** Du krydser mindre huller og undgår fjender ved at trykke på **MELLEMRUM** lige inden Faith får kontakt med en væg. Momentum og retning afgør længden på løbet — nærm dig væggen fra en vinkel for at nå længere. Faith kan også sætte af fra et vægløb for at nå endnu længere.
- L-hop** Under vægløb kan Faith sætte af for at krydse huller eller nå rundt om hjørner. Tryk på **Q** for at dreje 90°, og tryk derefter med det samme på **MELLEMRUM** for at hoppe.

NÆRKAMP

Runnere kan ikke lide pansere. Pansere kan ikke lide Runnere. En smart Runner vil, når denne er i undertal, altid bruge fart og adræthed til at slippe væk fra modstanderne. Desværre det ikke altid en mulighed.

Hvis du skal kæmpe, bør du isolere dine modstandere, så du møder dem en-mod-en. Ellers er din bedste chance at slå hurtigt og hårdt, skabe et hul og flygte igennem det.

Slå Venstreklæk, mens du står stille eller løber, for at lave et venstre eller højre hook.

Flyvespark Hop (**MELLEMRUM**) og venstreklæk for at sparke en fjende i hovedet. Gør det med momentum på din side, og det vil virkelig gøre ondt på modstanderen.

Glidende spark Undvig et slag og ram dem der, hvor det virkelig gør ondt, ved at venstreklække, mens du glider eller kryber sammen.

Kombinér disse grundlæggende manøvrer med vægløb og andre manøvrer for virkelig at uddele tørre tæsk.

ET TIP: Hvis du ser nogen lyse rødt op i Runner Vision, skal du neutralisere den person eller finde en rute forbi. Flygt væk fra strømere, der ikke er lyst op, så hurtigt som muligt.

REACTION TIME (REAKTIONSTID)

Faith kan glide over i en adrenalinfyldt tilstand, hvor hele verden omkring hende pludselig bevæger sig langsomt. Reaction Time giver Faith mulighed for at udføre manøvrer og kamp med større lethed.

Tryk på **R** for at aktivere den. Lagret Reaction Time falder langsomt, indtil den er helt tømt. Den regenerer, mens du opbygger og bevarer momentum. Skærmen blinker kort, hvorefter dit sigtekorn lyser blå, når den genoplades.

HELBRED OG SKADE

Mirror's Edge benytter et regenererende helbredssystem. Når Faith er skadet af skud eller store fald, blinker skærmen rødt, og farve bliver drænet fra hendes synsfelt. Faith healer sig selv automatisk, hvis hun undgår problemer i et par sekunder. Hvis hun bliver ved med at blive skadet eller falder fra en stor højde, dør hun.

VÅBEN

Runnere har ikke for meget ekstra vægt, der kan sænke dem, men til tider kan det være nyttigt at "finde" en semi-automatisk, hjælpende hånd på en uforvarende strømer, og bruge den til egne formål.

Faith støder på alt lige fra pistoler til maskingeværer. Tryk på **F** for at zoome, når du benytter snigskytterifler.

ET LILLE TIP: Pistoler sænker dig ikke så meget, men tungere våben hæmmer dit momentum og evne til at bevæge dig frit. Du bør nøje overveje, om de er det værd.

AFVÆBNING AF MODSTANDERE

Har du brug for et skydevåben? Så må du stjæle det fra en, der skyder på dig. Nærm dig og højreklik, når våbnet blinker rødt, for at tage modstanderens våben og neutralisere ham. Du kan også stjæle et våben ved at snige dig ind på en modstander bagfra.

Et våben, du tager, har den ammunition, der er tilbage i magasinet. Faith har intet ammunition og kan ikke samle ekstra op. Når en pistol er tom, smider hun den helt automatisk. Du kan smide et uønsket skydevåben eller samle det op fra jorden, når du vil, ved at højreklikke.

ET LILLE TIP: Prøv ikke at snuppe en strømers pistol, når han har et par venner med som backup; de skyder dig i stumper og stykker, mens du er i færd med at afvæbne ham. Det er bedre at isolere fjender og neutralisere dem én af gangen.

WWW.CITYPROTECTIONFORCE.ME



FAITH

Faith er sej og selvtilstrækkelig. Hun voksede op, mens hendes forældre deltog i protestdemonstrationer og politiske kampagner for at stoppe byens gradvise skifte til undertrykkende kontrol. Familien blev splittet ad, da hendes mor døde under en demonstration, der løb løbsk. Faith løb væk hjemmefra, da hun var 16 år, fast overbevist om, at "sagen" bare var endnu en løgn.

Mens byens "fremskridt" fortsatte ufortrødent, udviklede Faith sit instinkt for at overleve på gaden som lommetyv, før hun stødt på Mercury og blev en af hans Runners. Nu er Faith 24 år, nyder friheden og foragter alt, byen repræsenterer - selv om hendes omfattende viden om dens hemmeligheder giver hende brød på bordet. Med livet som indsats.

MERCURY

Stemmen i radioen. Merc greb Faith på fersk gerning, mens hun var i færd med at bryde ind i hans lejlighed for tre år siden. Han forvandlede hende til den Runner, hun er i dag. Merc er en tidligere Runner, der nu træner andre, delegerer jobs og leverer informationer under missionerne, sammen med almindelige drillerier. Han er 100% loyal over for sine Runners, især Faith.

CELESTE

En anden Runner, Mercury har trænet op. Celeste er den fødte overlever, der sætter en stor ære i den kunstneriske dygtighed, det er at løbe. Men hendes berømte, prangende stil kan ikke skjule en udpræget kynisme.

KATE

Faiths tvillingesøster og modsætning. Kate er mere fornuftig og pålidelig, og muligvis en smule mere naiv. Hun tror på det "gode" i byen, og sluttede sig til politistyrken for at opretholde ro og orden. Hun bryder sig ikke om Faiths kunder. Faith kan ikke lide pansere. Deres forskellige natur har holdt dem adskilt i årevis, men Kate holder stadig meget af sin søster, og stoler blindt på hende.

OM AT GEMME OG INDLÆSE

Mirror's Edge gemmer automatisk dine fremskridt på bestemte steder i både spildelene Story (Historie) og Time Trials (Tidsprøver). Du indlæser et gemt spil fra menuen Story (Historie).

INTERNETFORBINDELSE, ONLINEGODKENDELSE OG SLUTBRUGERLICENSAFTALE ER PÅKRÆVEDE FOR AT SPILLE. HVIS DU VIL GØRE BRUG AF ONLINEFUNKTIONER, SKAL DU REGISTRERE DIG ONLINE MED DET VEDLAGTE SERIENUMMER. DET ER KUN MULIGT AT REGISTRERE SIG ÉN GANG PR. SPIL. EA'S BETINGELSER & VILKÅR SAMT OPDATERINGER KAN FINDES PÅ www.ea.com. DU SKAL VÆRE MINIMUM 16 ÅR FOR AT BLIVE REGISTRERET ONLINE.

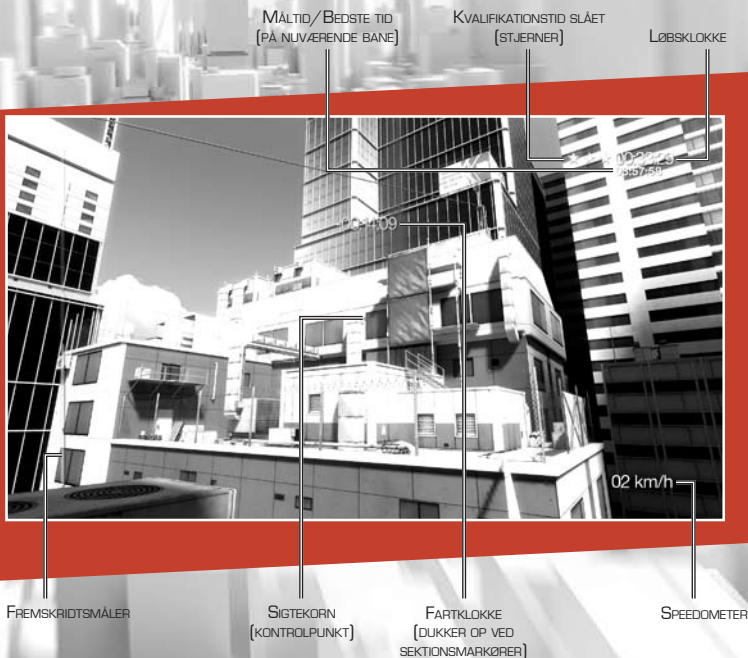
DETTE SPIL BENYTTET SECUROM-ANTIPIRATTEKNOLOGI FRA SONY DADC. DU KAN LÆSE MERE OM SECUROM PÅ www.securom.com.

EA KAN TRÆKKE ONLINEFUNKTIONER TILBAGE EFTER 30 DAGES VARSEL OFFENTLIGGJORT PÅ www.ea.com.

OPRETTELSE AF EN EA-KONTO

Du skal oprette en EA-konto for at få adgang til onlinefunktionerne i *Mirror's Edge*. Hvis du allerede har en EA-konto, kan du spille online med det samme. Du vil blive bedt om at logge på en eksisterende EA-konto eller oprette en ny EA-konto. Du kan spille online, når spillet er linket til din EA-konto. Det er nemt at linke en EA-konto. Det kræver kun en e-mail-adresse og et kodeord.

Tror du, at du er hurtig? Hop tilbage i byen i en dyst mod tiden, dine venner og Runners fra hele verden. Find ud af, hvem der virkelig har momentum. Et race handler om at finde genveje og efterlade modstanderne i kølvandet. HUD for et race er anderledes end i spildelen Story.



TIME TRIALS (TIDSPRØVER)

Sigt efter det røde for at nå kontrolpunkterne, og følg derefter pilene til dit næste mål. Kontrolpunkter skal nåes i rækkefølge. Hopper du over et kontrolpunkt, taber du. Hver bane er delt op i sektioner, der er markeret på fremskridtsmåleren i venstre side af skærmens HUD. Der bliver taget tid på Runnere, både i de individuelle sektioner og samlet. Når du konkurrerer i en sektion, dukker fartklokken op på din HUD, og viser dig, hvordan du klarer dig i din kamp mod tiden.

Grøn	Foran
Rød	Bagud
Hvid	Uafgjort
Gennemsigtig	Ikke færdig

Segmentet på fremskridsmålere skifter farve løbende, så du hurtigt kan se, hvor det kørte for dig, og hvor du var for langsom.

Der er tre kvalifikationstider for alle baner, der repræsenteres med de tre stjerner på din HUD.

- 1 stjerne** Normal
- 2 stjerner** Svær
- 3 stjerner** Ekspert

Misser du en kvalifikationstid, forsvinder en stjerne. Det er ikke nødvendigt at slå kvalifikationstiderne, men du forbedrer din Skill Rating (Færdighedsvurdering) og får en plads på Leaderboards (Ranglisten), hvis du gør. Du dystet også mod dine egne, personlige rekorder, før og efter du har klareret kvalifikationstiderne. Du kan se en samlet statistik efter et race er færdig.

Enkelte baner bliver tilgængelige ved at du gennemspiller spildelen Story (Historie), mens andre bliver låst op, når du slår kvalifikationstider på tilgængelige baner.

BEMÆRK: Ranglisterne bliver opdateret hver time, så dine tider bliver muligvis ikke vist med det samme, når de bliver uploadet. Vent en time eller mere før du kigger efter dine seneste resultater.

JAGT SPØGELSER

Hver manøvre du laver under en Time Trial (Tidsprøve) bliver registreret, og dine bedste manøvrer bliver gemt på harddisken. Når du vender tilbage for at prøve en bane igen, vil du se et spøgelse, der gennemfører banen med den bedste tid, du har præsteret. Dette anviser farten for dit nuværende race, og giver en visuel hjælp, så Runneren kan se, hvor der kan gøres forbedringer. Spøgelse kan slås fra eller til fra pausemenuen.

Vælg LEADERBOARDS (Ranglister) fra menuen Race, når du er klar til at konkurrere. Derved vises den globale Runner-liste. Her kan du downloade dine venners spøgelse eller race mod de hurtigste Runnere i verden. Uanset hvad, så lærer du med garanti noget nyt.

Slå en kvalifikationstid, din personlige rekord eller verdensrekorden på en vilkårlig bane. Derved bliver dit spøgelse automatisk uploadet til EA-serverne. Derefter kan andre Runnere prøve at slå *din* præstation.

SPEED RUNS (FARTLØB)

Løb gennem en hel bane fra karrieredelen, mens tiden løber.

Speed Runs gemmer ikke spøgelse, men dine bedste tider bliver stadig uploadet til Leaderboards. Du skal låse en bane op, før du kan lave et Speed Run på den.

BEMÆRK: Du skal være logget på din EA-konto og være online under dit løb, for at dine resultater og spøgelse kan uploades til Leaderboards (ranglisten).

PROBLEMER MED AT KØRE SPILLET

- Sørg for at opfylde systemets minimumskrav til spillet og for at have de seneste drivere til dine grafik- og lydkort installeret:

For grafikort fra NVIDIA skal du besøge www.nvidia.com for at finde og hente dem.

For grafikort fra ATI skal du besøge www.ati.amd.com for at finde og hente dem.

- Hvis du bruger disk-versionen af spillet, skal du forsøge at geninstallere DirectX fra disken. DirectX findes typisk i mappen DirectX i diskens rod. Hvis du har internetadgang, kan du besøge www.microsoft.com for at hente den seneste version af DirectX.

GENERELLE TIPS TIL PROBLEMLØSNING

- Pc-brugere, der har disk-versionen af spillet, men hvor skærmen Automatisk afspilning ikke kommer frem for at starte installation/spil, skal højreklikke på ikonet for disk-drevet, der findes i Denne computer og derefter vælge Automatisk afspilning.
- Hvis spillet kører langsomt, skal du prøve at reducere kvaliteten i nogle af indstillingerne for grafik og lyd i spillets indstillingsmenu. At reducere skærmopløsningen kan ofte forbedre ydelserne.
- For at få bedst ydelse under spil kan du slå andre baggrundsfunktioner i Windows fra (undtagen EADM-applikationen, hvis det er relevant).

PROBLEMER MED INTERNET OG YDELSE

For at undgå dårlig ydelse under internetspil skal du sørge for at lukke enhver form for streaming af lyd, fildelings- eller chat-program, før du går ind i spillet. Den type applikationer kan monopolisere din forbindelses båndbredde og skabe forsinkelse (lag) og andre problemer.

Dette spil bruger de følgende porte til TCP og UDP ved spil på internettet: 18680, 80 og 443.

Vær venlig at se på dokumentationen til din router eller personlige firewall-beskyttelse for at få information om, hvordan du lader spilrelateret trafik passere disse porte. Hvis du prøver at spille på en virksomheds internetforbindelse, skal du kontakte din netværksadministrator.

KUNDESUPPORT - VI ER HER FOR AT HJÆLPE DIG!

Hvis du efter opdatering af dit system stadig oplever problemer med at installere eller køre dit spil, kan du besøge vores hjemmeside for kundesupport:

<http://support.ea.dk>. De løsninger, du kan finde her, er de samme som dem, der benyttes af staben hos vores kundesupport, så du kan regne med, at de er præcise og opdaterede.

Vores Introduktionsvideo kan yderligere hjælpe med de mest generelle problemer omkring spil og eksplicit vise, hvordan computeren opdateres, baggrundsprocesser lukkes og meget mere.

For at se om du imødekommer minimumspecifikationerne beskrevet på spilæskan, kan du med hjælpeprogrammet **dxdiag** undersøge dit systems hardware og organisere information i en detaljeret rapport. Denne rapport vil også hjælpe EA's kundesupport med hurtigere at løse dit problem.

Sådan finder du dine systemoplysninger:

1. Klik på **Start** og vælg **Kør**. Indtast herefter **dxdiag** i dialogboksen og klik derefter på **Ok**.
2. Under fanebladet System kan du finde generelle systemoplysninger, mens fanebladet Skærm fortæller om grafikortet.
3. Klik på **Gem Alle Informationer** for at gemme en kopi af rapporten til gennemlæsning og udprintning. Sørg venligst for at have denne rapport ved hånden, når du kontakter EA's tekniske support.

Hvis du ikke kan finde svar på dit spørgsmål, kan du med fordel kontakte os på den danske email-adresse **dk-support@ea.com**. Vi besvarer oftest henvendelser indenfor 24 timer alle hverdage, men du kan forvente hurtige og præcise besvarelser samt en hurtigere løsning på dit problem.

Hvis du ikke har internetadgang eller ønsker at tale med en supporter, kan du ringe til vores kundesupport (12.30-16.30, mandag-fredag) på telefon **70 14 23 67**.

BEMÆRK: Kundesupport yder ikke tips og råd til at komme videre i spillet.

BEMÆRK: De følgende garantier gælder kun for produkter, der er solgt i butikker. Disse garantier gælder ikke for produkter, der solgt online via EA Store.

BEGRÆNSET GARANTI

Electronic Arts yder garanti til den oprindelige køber af dette computer-softwareprodukt for, at det optagemedie, hvorpå softwareprogrammerne er optaget, vil være fri for defekter i materialer og kvalitet i de første 90 dage fra købstidspunktet. I løbet af denne periode vil defekte medier blive udskiftet gratis, hvis hele det originale produkt leveres tilbage til Electronic Arts sammen med et dateret købsbevis, en meddelelse, der beskriver defekterne og din returadresse. Denne garanti er en tilføjelse til, og påvirker på ingen måde, dine lovmæssige rettigheder. Denne garanti gælder ikke for softwareprogrammerne i sig selv, da de tilbydes i deres foreliggende form, og den gælder heller ikke for medier, som har været udsat for misbrug, skade eller overdreven slitage.

OMBYTNING EFTER GARANTIUDLØB

Hvis titlen er på lager, vil Electronic Arts bytte brugerbeskadigede produkter efter garantiens udløb, hvis originalmediet returneres. Kontakt altid vores support (bedst på e-mail: dk-support@ea.com) for at spørge om spillet er på lager, før du returnerer dit spil. Vi opkræver en administrationsafgift på 100 kr. for at bytte spil efter garantiens udløb.

Hvis du har nogen spørgsmål angående denne garanti, kan du kontakte Electronic Arts' kundeservice for at få hjælp. Du kan kontakte os via vores websted:

<http://support.ea.dk> eller, hvis du ikke har adgang til internettet, ved at ringe til os på: **70 14 23 67**, mandag til fredag, 12.30–16.30.

Electronic Arts yder ingen garanti på produktet, hvis det er købt brugt, og forbrugeren ikke er den første bruger af det.







© 2009 EA Digital Illusions CE AB. Mirror's Edge og DICE-logoet er varemærker eller registrerede varemærker tilhørende EA Digital Illusions CE AB.

Alle rettigheder forbeholdes. Electronic Arts, EA og EA-logoet er varemærker eller registrerede varemærker tilhørende Electronic Arts Inc. i USA og/ eller andre lande. Unreal® Engine, Copyright 1998 - 2008 Epic Games, Inc. Alle rettigheder forbeholdes. Unreal® er et registreret varemærke tilhørende Epic Games, Inc. Alle andre varemærker tilhører deres respektive ejere.

Bruger Bink-videoteknologi, med copyright© 1997-2009 af RAD Game Tools, Inc.

NVIDIA, GeForce, PhysX og deres respektive logoer er varemærker eller registrerede varemærker tilhørende NVIDIA Corporation i USA og/ eller andre lande.

Alle rettigheder forbeholdes.