



MIRROR'S
EDGE™

DICE



- 2** VAROVÁNÍ PŘED EPILEPSÍ
- 3** INSTALACE HRY
- 3** SPUŠTĚNÍ HRY
- 5** ÚPLNÉ OVLÁDÁNÍ
- 6** HRANÍ HRY
- 11** POSTAVY
- 12** UKLÁDÁNÍ A NAČÍTÁNÍ
- 13** ZÁVOD
- 15** TIPY PRO ZLEPŠENÍ VÝKONU
- 16** ZÁKAZNICKÁ PODPORA
- 17** ZÁRUKA

VAROVÁNÍ PŘED EPILEPSÍ

Následující informace si přečtete dříve, než začnete hru používat anebo ji umožníte používat svým dětem.

Záblesky světla a blikající obrazy mohou u některých lidí vyvolávat epileptické záchvaty nebo ztrátu vědomí. K záchvatu může u takových lidí dojít i při sledování televizního obrazu anebo při hraní určitých počítačových her. To se může stát i osobám, které ve svých lékařských záznamech nemají epilepsii uvedenou a nikdy epileptickými záchvaty netrpěly. V případě, že jste vy anebo někdo jiný z vaší rodiny měli někdy symptomy epilepsie (záchvaty nebo ztrátu vědomí) v důsledku zábleskového světla, je třeba se před začátkem hraní poradit s lékařem.

Doporučujeme rodičům, aby během hraní počítačových her věnovali svým dětem náležitou pozornost. Pokud máte vy sami anebo vaše děti při hraní her jakékoliv z následujících příznaků – závrať, rozmazané vidění, cukání očí nebo svalů, ztrátu vědomí, ztrátu orientace, jakýkoliv nechtěný pohyb anebo křeč – je třeba hraní OKAMŽITĚ přerušit a poradit se s lékařem.

PREVENTIVNÍ OPATŘENÍ PŘI HRANÍ

- Nestůjte příliš blízko před obrazovkou. Sedte v dostatečné vzdálenosti od obrazovky, jak to jen dovoluje délka kabelů.
- Při hraní je lepší používat malou obrazovku.
- Nehrajte, pokud jste unavení či nevyspalí.
- Zajistěte, aby místnost, v níž hrajete, byla dobře osvětlená.
- Při hraní počítačových her je třeba udělat každou hodinu přestávku v trvání nejméně 10–15 minut.

INSTALACE HRY

POZNÁMKA: Systémové požadavky naleznete na adrese electronicarts.co.uk.

Instalace (pokud máte herní disk):

Vložte disk do diskové jednotky a následujte pokyny na obrazovce.

Instalace (pokud jste si hru stáhli z obchodu EA Store):

POZNÁMKA: Pokud máte zájem o další informace ohledně nákupu her EA ke stažení přímo z internetu, podívejte se na stránky www.eastore.ea.com a klepněte na položku **MORE ABOUT DIRECT DOWNLOADS**.

Poté, co se hra pomocí aplikace EA Download Manager stáhne, klepněte na ikonu instalace a následujte pokyny na obrazovce.

Po instalaci hry spusťte přímo z aplikace EA Download Manager.

POZNÁMKA: Pokud jste si hru již zakoupili a přejete si ji nainstalovat na jiný počítač, nejdříve si na druhý počítač stáhněte a nainstalujte aplikaci EA Download Manager, poté ji spusťte a přihlaste se pod svým účtem EA. Vyberte si příslušnou hru ze seznamu a pro stažení dané hry klepněte na tlačítko start.

Instalace (pokud jste si hru stáhli ze stránek třetích osob):

Pro pokyny ohledně instalace, stažení a přeinstalování vámi zakoupené hry kontaktujte svého internetového prodejce.

DŮLEŽITÁ POZNÁMKA TÝKAJÍCÍ SE GRAFIKY A NEJLEPŠÍHO MOŽNÉHO HERNÍHO ZÁŽITKU

Hra *Mirror's Edge*™ využívá nejdokonalější grafické efekty, které jsou dnes k dispozici, jako např. NVIDIA® PhysX™ s cílem dosáhnout skvělých herních zážitků pomocí výkonu v reálném čase. Hra byla vyvinuta a testována za použití grafických karet NVIDIA GeForce® řady 8, 9 a 200 a plánovaný zážitek může být plně prováděn na grafickém hardwaru GeForce řady 8, 9 a 200. Při použití GeForce řady 9800 GTX+ budete moci zapnout všechny zvláštní efekty i při vyšších rozlišeních.

SPUŠTĚNÍ HRY

V systému Windows Vista™ jsou hry umístěny v nabídce **Start > Hry** a ve dřívějších verzích systému Windows™ v nabídce **Start > Programy** (nebo **Všechny programy**). (Pokud jste uživateli obchodu EA Store, musíte mít spuštěnu aplikaci EA Download Manager.)

POZNÁMKA: V klasické nabídce Start systému Windows Vista jsou hry umístěny v nabídce **Start > Programy > Hry > Průzkumník her**.

“HRANA JE MÍSTO, KDE ZJISTÍŠ, KDO SKUTEČNĚ JSI...”

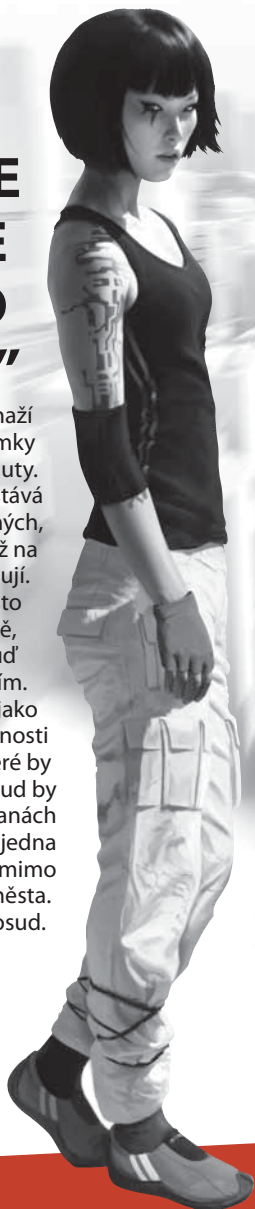
Nedaleká budoucnost: ve městě, které se snaží zapomenout na minulost jsou nyní staré známky násilí mezi občany a střelba překryta a zapomenuta.

Zločin se už téměř nevyskytuje. Dohled se stává všudypřítomným. Většina lidí je spokojených, nevšímavých a poslušných. Někteří si dokonce už na staré “špatné” časy nepamatují.

Zato Faith ano. Vyrůstala a viděla, jak se město měnilo. Její rodina se dokonce zapojila do kampaně, která to měla zastavit, než se všichni postupně buď vzdali nebo podvolili. Tehdy Faith začla s běháním.

O čtyři roky později Faith našla druh svobody jako Běžec, zvláštní druh kurýra spojující okraje společnosti doručováním balíků, dat, a jiných věcí. Věci, které by představitelé města okamžitě zcenzurovali, pokud by se doručovaly normálními cestami. Běhání na hranách mrakodrapů, pokaždé jen krůček od smrti, je jedna z věcí, která Faith skutečně udržuje v běhu... a mimo dosah dusivé autority města.

Až doposud.



ÚPLNÉ OVLÁDÁNÍ

Takto vypadá výchozí nastavení ovládání. Pro změnu nastavení ovládání nebo poupravení citlivosti, zvolte MOŽNOSTI v hlavní nabídce, poté zvolte Ovládání

OBEČNÉ OVLÁDÁNÍ HRY

Pohyb - Běh, šplh, pohyb vzad	W a S
Pohyb - pohyb do stran, rovnováha	A a D
Pohyb - Chůze	Levý CTRL + W, S, A, nebo D
Rozhlížení	Myš
Otočka o 180° (o 90° při běhu po zdi)	Q
Akce nahoru - skok, běh po zdi, vyhoupnutí	Mezerník
Akce dolů - přikrčení, skluz, kotoul, skrčení, pustit se	SHIFT
Útok - Úder, palba ze zbraní, vyražení dveří	Levé tlačítko myši
Zbraň - Odzbrojit, odhodit, sebrat	Pravé tlačítko myši
Reakční doba	R
Interakce	E
Přiblížení (pouze u ostřelovací pušky)	F
Tip	Levý ALT
Obrazovka s úkoly	TAB
Herní nabídka	ESC

Ve hře *Mirror's Edge* hrajete za Faith, Běžce, která používá rychlost a hbitost, aby procházela nebezpečným světem. Seznamte se s okolím, dojděte do svého cíle živi, a pořád se hýbejte. Načasování a zručnost činí rozdíl mezi úspěchem a neúspěchem. Miniobrazovka HUD není k dispozici při hře Příběh. Veškeré Informace jsou poskytovány vizuálně z pohledu Faith.

ORIENTACE VE MĚSTĚ

Kde jiní vidí překážku, tam vidí Běžec příležitost. Prostředí kolem Faith poskytuje všechno, co potřebujete k tomu, abyste městem prošli. Několik věcíček, které pomohou:

Potruba a žebříky Předměty, které se hodí a je jednoduché na ně vylézt. Prostě běžte nebo na ně skočte, zachyťte se a stiskněte **W/S** a šplhejte/slezte.

Místa pro hladké přistání Použijte barevné matrace pro zmírnění jinak smrtelného pádu, aniž by se vám něco stalo.

Lana Nejrychlejší a nejbezpečnější způsob přesunu. Skočte (**MEZERNÍK**) na lano a začněte sklouzávat. Stiskněte klávesu **SHIFT** a uvolněte jej než narazíte do podpěry a ztratíte rychlost.

Běžci vidí město jinak. Stezky a průchody jsou červeně zvýrazněny oproti světlé krajině. Toto je Běžcova vize, a ukazuje Faith, kterým směrem má jít.

Je více než jeden způsob k překonání vzdáleností, takže si všimněte a hledejte zkratky přes, kolem a skrz překážky. Spousta vyšších překážek a plotů lze přelézt nebo se na ně vyhoupnout, ale některým - jako třeba elektrickým plotům - je třeba se vyhnout. Budete dostávat pomoc přes vysílačku od Mercuryho, bývalého Běžce, který Faith zaškolil a nyní předává dodatečné podrobnosti pro její trasy. Merc se vyzná. Poslouchejte ho.

RADA PRO VÁS: Nevíte, kudy kam? Cesta dopředu může být za vámi. Vždycky můžete stisknout tlačítko **Q**, abyste se otočili, když visíte nebo skáčete a podívali se, jestli zde není po ruce římsa nebo kounknete na radu stisknutím klávesy **levý ALT**.

POHYBOVÁ ENERGIE (MOMENTUM)

Vytvořit si a udržovat rychlost je pro Běžce otázka přežití. Rychlost ovlivňuje, jak daleko doskočíte nebo jak daleko doběhnete po zdi a na jak vysokou zeď vyšplháte. Čím déle si udržujete rychlost, tím rychleji poběžíte a bude těžší vás zastavit.

Přes některé překážky lze přeskočit nebo je lze podlézt, a jiné pomáhají zvýšit výšku za rychlost. Ať už to provedete jakkoliv, klíčem je souvisle pospojovat jednotlivé pohyby a udržet si vysokou rychlost. Střelba, ostřelování z výšky, obrátky, pohyb zpět a běh do kopce vás zpomalují.

POHYBY

Dobry Běžec je ve zmeti mesta jako doma, vidí rozcestí tam, kde je jiní nevidí. Skvělý Běžec dá dohromady celou sestavu akrobatických pohybů, aby prošel těmito skrytými stezkami v rekordním čase.

RADA PRO VÁS: Zbraně a pěsti jsou vždy možnost, ale jen velmi zřídka ta nejlepší. Rychlost a hbitost jsou vašimi největšími výhodami oproti soupeřům: využijte jich. Kdokoliv se spoléhá jen na výzbroj, aby proletěl městem, skončí rychle mrtvej.

ZÁKLADNÍ POHYBY

- Pohyb** Stiskněte **W, S, A** a **D**. Chůze je dopředu, úkroky doleva nebo doprava.
- Skok** Stiskněte **MEZERNÍK** a skočte ve směru pohybu Faith. Je-li Faith na žebříku nebo potrubí, nebo visí-li na římsě, skočí tím směrem, kam se kouká. Podržte klávesu **SHIFT** při skoku, aby Faith skrčila nohy, aby zvýšila výšku mezi překonávanou překážkou..
- Příkrčení** Podržte klávesu **SHIFT**, když Faith stojí na místě, aby se příkrčila. Dobré na to, abyste se schovali.
- Otočka o 180°** Stiskem klávesy **Q** se Faith okamžitě otočí a kouká opačným směrem. Často se používá spolu se skoky a zbraněmi při rychlém ostřelování pronásledovatele.
- Zachycení/Šplh** Faith se při skoku nebo volném pádu automaticky chytne jakékoli římsy v dosahu. Pro šplhání stiskněte klávesu **W**, nebo stiskněte klávesy **A/D** pro ručkování do stran. Stiskněte klávesu **SHIFT** a slezte.
- Interakce** Mačkejte tlačítka nebo otáčejte ventily stiskem klávesy **E**.



WWW.NEWSTREAM.ME

POKROČILÉ POHYBY

- Sprint** Pro pohyb dopředu stiskněte klávesu **W**. Pokud Faith drží relativně přímý směr a nezastavují nebo nezpomalují jí překážky, zrychlí Faith na maximum.
- Skruz** Stiskněte a držte klávesu **SHIFT** při pohybu vpřed, abyste podlezli stísněnými prostory, setřáslí pronásledovatele a nebo ukrojili pár cenných vteřin ze závodu.
- Vyhoupnutí se** Jak se blížíte překážce, načasujte skok tak, abyste ji přelezli bez ztráty rychlosti. Faith umí dokonce nabrat rychlost dokonalým přeskokem středně velkých překážek; tomu se říká přeskok za běhu.
- Odpružení** Stiskem **MEZERNÍKU** při skoku z odpruženého předmětu Vám dá větší výšku za cenu zpomalení pohybu dopředu.
- Přehoupnutí** Vysoké vodorovné tyče a potrubí vám pomohou se přehoupnout přes překážky nebo mezery. Dojděte blíže, zachyťte se a použijte klávesy pro pohyb, abyste začli nebo prodloužili přehoupnutí a stiskněte **MEZERNÍK**; pusťte se a leťte.
- Dopad do kotoulu** Vyhněte se těžkému poškození při velkých pádech stiskem klávesy **SHIFT** než dopadnete na zem.
- Kopnutí/Vyražení** Dveře a skleněné zdi vám mohou překážet. Proražte je levým tlačítkem myši při pohybu, skocích nebo stání na místě.
- Rovnováha** Stiskněte klávesu **A** a **D** a vyvažujte chůzi Faith, když přechází přes mezery po úzké trubce nebo lávce.
- Šplhání po zdi** Skočte (**MEZERNÍK**) přímo na zeď a vyběhněte po ni. Čím větší je vaše rychlost, tím výše se dostanete.
- Skok 180°** Při šplhání po zdi stiskněte klávesu **Q**, otočíte se a okamžitě stiskněte **MEZERNÍK** a skočte rovnou ze zdi.
- Běh po zdi** Abyste překonali menší díry a vyhli se nepřátelům, stiskněte **MEZERNÍK** těsně předtím, než se Faith dotkne zdi. Rychlost a směr stanoví, jak daleko doběhnete - přibližujte se ke zdi pod úhlem, abyste zvýšili rychlost a prodloužili vzdálenost. Faith taky umí skočit při běhu po zdi, aby se dostala ještě dál.
- L-skok** Při běhu po zdi Faith může vykopnout a překonat díry nebo obejít rohy. Stiskněte klávesu **Q** a otočte se o 90°, pak okamžitě stiskněte **MEZERNÍK** a skočte.

BOJ

Běžci nemají rádi policajty. Policajti nemají rádi Běžce. Pokud stojí Běžec proti přesile, použije rychlost a hbitost, aby nepřítelům utekl. Bohužel, ne vždy si lze tohle vybrat. Musíte-li se prát, oddělte soupeře tak, abyste bojovali jeden proti jednomu. Jinak je nejlepší věc tvrdý úder, rychlý úder, udělat díru a skrz ní utéct.

Úder Levým tlačítkem myši dejte pravý nebo levý hák, když stojíte na místě nebo běžíte.

Kopnutí při skoku Skočte (**MEZERNÍK**) a levým tlačítkem myši nakopněte nepřítele do hlavy. Udělejte to rychle a opravdu to bude bolet.

Kopnutí při skluzu Vyhnete se úderu příkrčením a levým tlačítkem myši udeřte nepřítele tam, kde to skutečně bolí.

Kombinujte základní pohyby s během po zdi a dalšími pohyby a nadělejte pořádnou pašeku.

RADA PRO VÁS: Když uvidíte někoho svítit červeně, vede Vaše cesta přímo skrz něj. Od policajtů, kteří nejsou zvláště rychlí, utečte.

REAKČNÍ DOBA

Faith může vstoupit do adrenalinem nabitého stavu vysokého uvědomění, čímž zpomalí svět kolem sebe. Reakční doba dovolí Faith snadno provádět pohyby a bojovat.

Pro její aktivaci stiskněte klávesu **R**. Nashromážděná reakční doba pomalu ubývá, až je zcela vyčerpána a obnoví se, jakmile si vytvoříte a udržujete rychlost. Obrazovka krátce zabliká a váš zaměřovač zmodrá, když se obnoví.

ZDRAVÍ A POŠKOZENÍ

Hra *Mirror's Edge* používá systém obnovy zdraví a poškození. Když je Faith zraněná palbou nebo velkými výbuchy, obrazovka bliká červeně a z pohledu Faith se vytrácí barvy. Faith se zcela uzdraví tím, že se prostě na chvíli vyhýbá problémům. Pokud je dále zraňována nebo padá z velké výšky, Faith zemře.

VÝZBROJ

Běžci nenosí zbytečnou zátěž, která by je zpomalovala, ale občas není od věci "najít" poloautomatického pomocníka u nepozorného policisty a vzít si ho pro svoje použití. Faith při běhání narazí na všechno od pistolí po útočné pušky. Když používáte ostřelovací pušky, stiskněte klávesu **F** pro přiblížení.

RADA PRO VÁS: Pistole Vás tolik nezpomalí, ale těžší zbraně ubírají na Vaší rychlosti a schopnosti se pohybovat. Pečlivě posudte, zda za to zbraně stojí.

ODZBROJENÍ SOUPEŘŮ

Potřebujete zbraň? Musíte ji sebrat od někoho, kdo na Vás střílí. Dojdete blíž a když zbraň svítí červeně, vemte si ji od soupeře pravým tlačítkem myši - a oddělejte ho. Zbraň můžete také sebrat tím, že se k někomu připlížíte zezadu.

Jakákoliv zbraň, kterou seberete, má jen tolik nábojů, kolik zbylo v zásobníku a Faith nesbírá a ani s sebou nenosí další náboje. Jakmile je zbraň prázdná, automaticky ji zahodí. Nepotřebnou zbraň můžete kdykoliv odhodit nebo sebrat ze země pravým tlačítkem myši.

RADA PRO VÁS: Nepokoušejte se ukrást zbraň policajtovi, když s sebou má partáky, ti vás roztřílí na kusy než vyřešíte prvního soupeře. Je lepší nepřátele izolovat a oddělat je po jednom.



WWW.CITYPROTECTIONFORCE.ME

FAITH

Sebevědomá a soběstačná Faith vyrůstala a sledovala rodiče, jak se účastnili protestních pochodů a politických kampaní, aby zastavili jeho postupnou přeměnu na represivně kontrolované město. Smrt její matky při protestu, který přerostl v nepokoje, jí rozvrátila rodinu. Faith utekla v šestnácti z domova a rozhodla se že "příčina" byla jen další lež. Zatímco vývoj města kráčet nerušeně kupředu, Faith pilovala svůj instinkt pro přežití v ulicích drobnými krádežemi, než potkala Mercuryho a stala se jedním z jeho Běžců. Teď, ve dvaceti čtyřech letech, si Faith vychutnává svoji nezávislost a pohrdá vším, co město představuje, i když její ucelené znalosti o jeho tajemstvích ji vydělává na slušné - byť nebezpečné - živobytí.

MERCURY

Hlas z vysílačky. Merc chytil Faith před třemi lety, když se mu vloupala do bytu a udělal z ní Běžce, kterým je dnes. Sám bývalý Běžec, Merc nyní zaučuje další, zajišťuje zakázky a poskytuje informace v průběhu běhu svým lidem v terénu spolu s všeobecným škádklením a nutným hecováním. Oddaně se věnuje svým Běžcům, zejména Faith.

CELESTE

Další výborný běžec vyškolený Mercem. Celeste je rozená bojovnice, která se pyšní čistě uměleckým během. Ale i její proslule výrazný styl nemůže zakrýt hluboce zakořeněný cynismus.

KATE

Dvojče Faith - úplný protipól. Rozumnější a spolehlivější a možná i trochu naivnější Kate věří v "dobro" města a dala se k policii, aby jej pomohla chránit. Nelíbí se jí klientela Faith. Faith nemá ráda policajty. Jejich naprosto rozdílné cesty je po léta držely od sebe, ale Kate stále svou sestru miluje a skrytě ji věří.

UKLÁDÁNÍ A NAČÍTÁNÍ

Hra *Mirror's Edge* automaticky ukládá Váš postup v určitých záchytných bodech jak v režimu Příběh, tak v režimu Závod na čas. Spusťte uloženou hru přes nabídku Příběh.

INTERNETOVÉ PŘIPOJENÍ, ON-LINE OVĚŘENÍ A SOUHLAS S LICENČNÍM UJEDNÁNÍM S KONCOVÝM UŽIVATELEM JSOU PRO HRANÍ HRY NEZBYTNÉ. PŘÍSTUP K ON-LINE FUNKCÍM ZÍSKÁTE AŽ PO REGISTRACI ON-LINE POMOCÍ DODANÉHO SÉRIOVÉHO KÓDU. NA JEDNU ORIGINÁLNÍ KOPII HRY JE POVOLENA POUZE JEDNA REGISTRACE. LICENČNÍ UJEDNÁNÍ S KONCOVÝM UŽIVATELEM, PODMÍNKY SMLOUVY EA A AKTUALIZACE NALEZNETE NA ADRESE www.ea.com. REGISTRovat ON-LINE SE MOHOU POUZE HRÁČI STARŠÍ 13 LET.

TATO HRA POUŽÍVÁ PROTIPIRÁTSKOU TECHNOLOGII SECUROM OD SONY DADC. PRO VÍCE INFORMACÍ O TECHNOLOGII SECUROM NAVŠTIVTE STRÁNKY WWW.SECUROM.COM

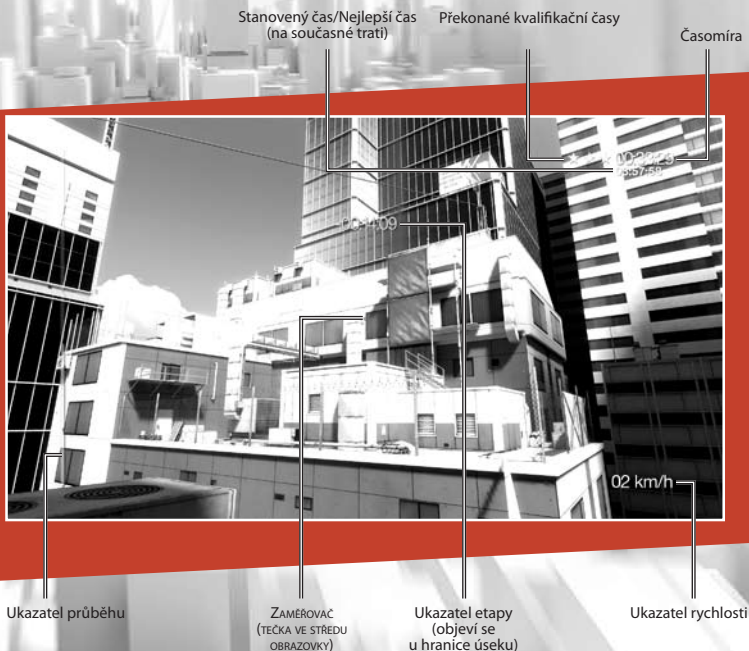
SPOLEČNOST EA SI VYHRAZUJE PRÁVO NA STAŽENÍ ON-LINE FUNKCÍ PO TŘICETI DNECH OD PŘEDCHOZÍHO OZNÁMENÍ NA ADRESE www.ea.com.

ZALOŽENÍ ÚČTU EA

Pro přístup k on-line funkcím hry *Mirror's Edge* si musíte založit účet EA. Pokud již účet EA máte, můžete hrát on-line okamžitě. Hra vás vyzve k přihlášení se k již existujícímu účtu EA anebo k vytvoření účtu EA nového. Jakmile hru propojíte se svým účtem EA, budete moci hrát on-line. Propojení s účtem EA je snadné, jediné co potřebujete je e-mailová adresa a heslo.

Myslíte si, že jste rychlík? Skočte zpátky do města a závodte s časem, přáteli a Běžci z celého světa a zjistěte, kdo má fakt rychlost. Závod je jenom o hledání zkratek a předběhnutí soupeřů.

Miniobrazovka HUD pro Závod se od režimu Příběh liší.



ZÁVOD NA ČAS

Jděte směrem k červené, abyste došli k záchytným bodům, poté jděte ve směru šipky k dalšímu cíli. Záchytných bodů se musíte dotknout, aby zmizely a musí se dodržet pořadí. Přeskočíte-li kontrolní bod, budou vám strženy body.

Každý okruh je rozdělen na úseky, zobrazené na ukazateli průběhu vlevo na miniobrazovce HUD. Běžcům se měří čas jak v jednotlivých úsecích tak i na celém okruhu. Pokud úsek dokončíte, ukazatel etapy zabliká na miniobrazovce HUD a sdělí Vám, jak jste hodnoceni v poměru ke stanovenému času.

Zelená: Před limitem

Červená: Po limitu

Bílá: V limitu

Bez barvy: Nedokončeno

Segment ukazatele průběhu mění podle toho barvu, takže letmo zjistíte, kde jste nahnali čas nebo kde jste zaostali. Tři kvalifikační časy jsou stanoveny pro všechny okruhy; ty představují tři hvězdičky na vaší miniobrazovce HUD.

1 hvězdička normální

2 hvězdičky těžký

3 hvězdičky expert

Když nesplníte kvalifikační čas, hvězdička zmizí. Není nutné překonat kvalifikační časy, ale zvýší to vaše hodnocení dovedností a vynese vám to umístění v žebříčkách. Bojujete rovněž s vašimi osobními rekordy před a poté, co překonáte kvalifikační časy. Úplné statistiky jsou zobrazeny na konci každého závodu.

Některé okruhy jsou odemčeny při hraní v režimu Příběh; jiné překonáním kvalifikačního času na předtím odemčených okruzích.

POZNÁMKA: Žebříčky se aktualizují vždy po hodině, takže se vaše časy nemusí v okamžiku jejich nahrání ukázat. Nechte asi hodinu času než skontrolujete, zda vaše poslední výsledky došly.

PRONÁSLEDOVÁNÍ STÍNU

Během Závodu na čas je váš každý pohyb zaznamenán a nejlepší výsledky jsou uloženy na váš pevný disk. Když se vrátíte znovu závodit na okruh, uvidíte svůj stín, který představuje záznam vašeho nejlepšího času na tomto okruhu. To určí tempo vašeho současného běhu a poskytuje náhled, který pomáhá Běžcům promyslet, jak se zlepšit. Stín může být zapnut/vypnut v nabídce přerušení (Pauza).

Když jste připraveni soutěžit, zvolte ŽEBŘÍČKY z nabídky ZÁVOD a shlédněte seznam Běžců z celého světa. Odtud si můžete stáhnout stíny vašich přátel nebo závodit s nejrychlejšími Běžci na světě. Tak i tak si musíte osvojit pár triků.

Překonejte kvalifikační čas a váš osobní rekord nebo nejlepší světový čas z jakéhokoliv okruhu a váš stín se automaticky nahraje na servery společnosti EA. Potom si ostatní Běžci mohou zkusit své dovednosti podle Vás.

RYCHLOSTNÍ ZÁVOD

Proběhněte celou úroveň z kampaně se zapnutou časomírou.

Rychlostní závod nezaznamenává stíny, ale vaše nejlepší časy jsou i tak nahrány do žebříčků. Musíte odemknout úroveň než na ní můžete hrát rychlohu.

POZNÁMKA: Aby se vaše výsledky ze závodu a stíny nahrály do žebříčků a abyste mohli závodit se stíny ostatních hráčů, musíte být během běhu on-line a přihlášení k Vašemu účtu EA.

TIPY PRO ZLEPŠENÍ VÝKONU

POTÍŽE SE SPUŠTĚNÍM HRY

- Ujistěte se, zda váš počítač splňuje minimální systémové požadavky této hry a zda máte nainstalovány nejnovější ovladače své grafické a zvukové karty: Pro karty NVIDIA jsou k nalezení a stažení na stránce www.nvidia.com. Pro karty ATI jsou k nalezení a stažení na stránce www.ati.amd.com.
- Pokud vlastníte diskovou verzi této hry, zkuste z disku přeinstalovat rozhraní DirectX. To obvykle naleznete ve složce DirectX v kořenové složce disku. Pokud jste připojeni k internetu, můžete navštívit stránku www.microsoft.com, kde je nejnovější verze rozhraní DirectX ke stažení.

VŠEOBECNÉ TIPY PŘI ŘEŠENÍ PROBLÉMŮ

- Pokud vlastníte diskovou verzi této hry a po jeho vložení se automaticky neobjeví obrazovka automatického spuštění, klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu diskové jednotky, kterou naleznete pod položkou Tento počítač, a zvolte Přehrát automaticky.
- Pokud hra běží pomalu, zkuste snížit kvalitu u některých nastavení grafiky a zvuku v nabídce herních možností. Často lze zvýšit výkon snížením rozlišení obrazovky.
- Pro dosažení optimálního výkonu této hry doporučujeme ukončit aplikace na pozadí (mimo aplikace EADM, pokud se vás to týká) spuštěné v rámci systému Windows.

POTÍŽE S RYCHLOSTÍ PŘIPOJENÍ K INTERNETU

Chcete-li zabránit nízké kvalitě spojení při hraní prostřednictvím internetu, ukončete před spuštěním hry všechny programy pro sdílení souborů, přehrávání zvukových proudů a komunikační programy. Tyto aplikace mohou obsadit celou šířku pásma připojení a způsobovat prodlevy nebo jiné nežádoucí efekty.

Tato hra používá pro hraní přes internet následující porty TCP a UDP:
18680, 80 a 443.

Informace o tom, jak povolit přenos herních dat prostřednictvím následujících portů, naleznete v dokumentaci od svého směrovače anebo osobní brány firewall. Chcete-li hrát pomocí firemního připojení k internetu, obraťte se na správce sítě.

ZÁKAZNICKÁ PODPORA

Máte-li se hrou potíže, pomoci vám může zákaznická podpora EA. Soubor *EA Help* vám poskytuje řešení a odpovědi pro nejčastější potíže a otázky ohledně správného použití tohoto produktu.

Umístění souboru EA Help (pokud máte hru již nainstalovanou):

Pokud jste uživateli systému Windows Vista, v nabídce **Start > Hry** klepněte pravým tlačítkem na ikonu hry a z nabídky zvolte odpovídající odkaz podpory.

Pokud používáte dřívější verzi systému Windows, klepněte na odkaz **Technická podpora** v herní složce, kterou naleznete v nabídce **Start > Programy** (nebo **Všechny programy**).

Umístění souboru EA Help (bez toho, aby byla hra nainstalována):

1. Vložte herní disk do jednotky DVD-ROM.
2. Na ploše poklepejte na ikonu Tento počítač. (V systému Windows XP budete možná muset klepnout na tlačítko **Start** a pak klepnout na ikonu Tento počítač).
3. Klepněte pravým tlačítkem na jednotku DVD-ROM, ve které je vložen herní disk a zvolte Otevřít.
4. Otevřete soubor **Support > European Help Files > Electronic_Arts_Technical_Support.htm**.

Jestliže se stále potýkáte s problémy i přes použití informací ze souboru EA Help, můžete kontaktovat technickou podporu EA.

ZÁKAZNICKÁ PODPORA EA NA INTERNETU

Máte-li přístup k internetu, podívejte se na webové stránky technické podpory EA na adrese:

<http://podpora.electronicarts.cz>

Zde naleznete spoustu informací ohledně rozhraní DirectX, herních ovladačů, modemů a sítí, stejně tak informace o běžné údržbě a výkonu systému. Na naší webové stránce jsou aktuální informace o nejběžnějších obtížích, herní nápověda a často kladení otázky (FAQ). Informace zde uvedené jsou stejné, jaké používají technici zákaznické podpory při řešení vašich problémů s výkonem. Naše webové stránky denně aktualizujeme, tak se nejrve podívejte sem, kde naleznete řešení bez čekání.

ZÁKAZNICKÁ PODPORA PRO ČESKOU REPUBLIKU

Máte problém s naší hrou? Zákaznická podpora je tu pro vás! (V pracovní dny od 9:00 do 17:00.)

E-mail: podporaCZ@ea.com

Telefon: 224 326 860

POZNÁMKA: Pracovníci zákaznické podpory vám nejsou schopni poskytovat herní rady a tipy.

Hovory jsou zpoplatněné dle národních tarifů. Bližší informace vám poskytne váš poskytovatel telekomunikačních služeb.

Abyste nám pomohli zjistit příčinu problému, před tím, než nám zavoláte, vytvořte prosím diagnostickou zprávu rozhraní DirectX svého počítače:

Klepněte na **Start > Spustit...** a do políčka Otevřít napište dxdiag. Klepněte na OK a poté, co se zpráva dokončí, klepněte na Uložit všechny informace... a zprávu uložte na plochu svého systému Windows.

POZNÁMKA: Následující záruky se týkají pouze produktů prodaných v rámci maloobchodu. Tyto záruky se netýkají produktů prodaných on-line prostřednictvím stránek EA Store nebo třetích osob.

OMEZENÁ ZÁRUKA

Společnost Electronic Arts zaručuje původnímu kupujícímu tohoto softwarového produktu, že nosiče, na nichž je software nahrán, budou z hlediska materiálu i provedení bez závad po dobu 24 měsíců ode dne zakoupení produktu. Během této doby bude možno vadné nosiče vyměnit za předpokladu, že bude původní produkt vrácen spolu s dokladem o nákupu označeným datem, popisem závady, vadným nosičem a vaší zpáteční adresou na adresu společnosti Electronic Arts Czech Republic s. r. o.

Electronic Arts Czech Republic s.r.o.

Gemini Building

Na Pankráci 1683/127

140 00 Praha 4

Czech Republic

Tato záruka je pouze doplňkem vašich práv vyplývajících ze zákona a na tato práva nemá jako taková žádný vliv. Tato záruka se nevztahuje na samotný software, který je dodáván „v aktuálním stavu“, ani na nosiče, jež byly nesprávným způsobem používány nebo nadměrně opotřebyeny.







© 2009 EA Digital Illusions CE AB. Mirror's Edge and logo spol. DICE jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti EA Digital Illusions CE AB. Všechna práva vyhrazena. EA a logo EA jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Electronic Arts Inc. v USA a/ nebo jiných zemích. Unreal® Engine, Copyright 1998–2008 Epic Games, Inc. Všechna práva vyhrazena. Unreal® je ochranná známka spol. Epic Games, Inc. Všechny další ochranné známky jsou majetkem příslušných vlastníků. Používá Bink Video Technology, Copyright© 1997–2009 společnosti RAD Game Tools, Inc. NVIDIA, GeForce, PhysX a jejich příslušná loga jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti NVIDIA Corporation v USA a/nebo jiných zemích. Všechna práva vyhrazena.